

Kesztyűs Küzdelem 2017

Csapatbajnokság

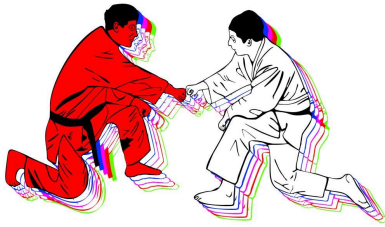
Ifjúsági, Junior, Női és Férfi
csapatok részére

2017 március 25.

Városi Sportcsarnok
6237 Kecel, Szabadság tér 17.

www.globalgrappling.hu





Kesztyűs Küzdelem 2017

Csapatbajnokság

Szabályzat: A versenyt a Global Grappling szabályai alapján rendezzük meg egy ringben.
Szervezők: Vancsik Nándor házigazda, Kovács Gábor főbíró, Berkes László versenyigazgató
Helyszín: Városi Sportcsarnok, 6237 Kecel, Szabadság tér 17.
Időpont: **2017. március 25. szombat**
8:00-10:00 Regisztráció 10:00 Megnyitó

Nevezés

Csapat: A Női és Ifjúsági és Junior versenyen 2-5 fős, a Férfi versenyen 4-8 fős csapatok indulhatnak.
Nevezési díj: Ifjúsági, Junior, Női 13.500 Ft, Férfi: 22.500 Ft. csapatonként.
Regisztráció: 2017 március 18. szombat 12:00 nevezes@globalgrappling.hu
Nyilatkozat arról, hogy melyikben hány csapat indul
Nevezés: 2017 március 22. szerda 12:00 nevezes@globalgrappling.hu
Részletes nevezés a versenyzőkkel és a nevezési díj utalása
Belépődíj: Nincs. A belépés ingyenes!
Információ: Berkes László 06-30-206-7078 www.globalgrappling.hu

Súlycsoportok, korosztályok

Típus	Születési év	Menetidő	Súlycsoportok
Ifjúsági	2001 - 2002	2 + 1 perc	55 kg, 65 kg, 75 kg
Junior	1998 – 2000	2 + 1 perc	65 kg, 75 kg, 85 kg
Női	1966 – 1997	3 + 1 perc	60 kg, 70 kg, 80 kg
Férfi	1966 - 1997	4,5 + 1,5 perc	70 kg, 75 kg, 85 kg, 95 kg, 105 kg

Díjazás

Csapatnak: 1. hely: Vándorkupa
1-3 hely kupa + oklevél, 4. helyezettnek oklevél.
Tagoknak: 1-3 hely érem + oklevél, 4. helyezettnek oklevél.

Kecskemét, 2017 február 1.

Berkes László versenyigazgató

Nevezési feltételek

- A nevezéshez egy évnél nem régebbi '**Versenyezhet**' igazolás kötelező.
- A versenyzőknek a versenyre érvényes **sportbiztosítással** kell rendelkezniük.
- E két feltétel meglétéről a csapatvezető nyilatkozik írásban a helyszínen.
- **Korosztály:** A születési évet fényképes igazolvány alapján ellenőrizzük.
- **Nem:** Mindenki csak a nemének megfelelő. Csapatbajnokságban indulhat.
- A feltételeknek nem megfelelő versenyzőt kizárjuk a versenyből, ő a csapatot nem képviselheti.
- **Súly:** A verseny elején megmérjük a versenyzők súlyát. Csak abban a pozícióban indulhatnak, mely nem alacsonyabb a mért súlynál. Súlykompenzáció nincs.
- A verseny meghívásos, fenntartjuk a jogot egyes nevezések elutasítására.

Regisztrálási és nevezési előírások

- Regisztrálni és nevezni a www.globalgrappling.hu honlapról letöltött (XLS formátum) regisztrációs és nevezési lapon lehet 2017.03.18-ig (regisztráció), illetve 2017.03.22-ig (nevezés) a nevezes@globalgrappling.hu címre küldve.
- A nevezési díjat **2017.03.22** szerda **12:00** beérkezési határidőig az **51700100-10029730** (Global Grappling Egyesület Fókusz Takaréknál vezetett) bankszámlára kell utalni, a megjegyzésbe be kell írni: Kesztyűs Küzdelem 2017 Csapatbajnokság.
- **A versenyen sem helyszíni, sem határidőn túli nevezés nincs.** Csak azokat a nevezéseket fogadjuk, melyek a nevezési díjjal együtt a nevezési határidőig beérkeztek.

Lebonyolítás

- Lebonyolítási sorrend: Ifjúsági, Junior, Női, majd a Férfi Csapatbajnokság. Egy ringben és egy tatamin rendezzük meg.
- **Egy Csapatbajnokságot csak akkor rendezünk meg, ha ott legalább két csapat regisztrál.**
- Csapatbajnokság lebonyolítása: Három csapatig körmérkőzés, négytől két csoportos, csoporton belül körmérkőzés, csoportonként az első két helyezett a döntőbe jut.
- Egy csapatmérkőzés a súlycsoportoknak megfelelő három vagy öt egyéni mérkőzésből áll. Csak az a versenyző állhat ki, akinek a mért súlya nem haladja meg a súlycsoportot. Egy versenyző egy csapatmérkőzés során csak egyszer küzdhet.
- Egy csapatmérkőzés győztese az a csapat, melynek több az egyéni győzelme.
- A csoporton belüli helyezést a csapatgyőzelmek száma határozza meg. Ha két csapatnak azonos számú csapatgyőzelme van, akkor az egyéni győzelmek száma a mérvadó. Ha ez is azonos, akkor (és csak akkor) az egyéni mérkőzésenként szerzett **kalkulált pontszámok** összege alapján soroljuk.
- Mindkét csoport első két helyezettje jut a döntőbe. Két keresztben rendezett mérkőzés van először (az egyik csoport győztese a másik csoport második helyezettjével mérkőzik). A vesztesek játszanak a 3. helyért, majd végül a győztesek az első helyért.

Csapat kalkulált pontszámok

A **kalkulált pontszámok** kizárólag a selejtező mérkőzések során a csapatok csoporton belüli sorrendjének a meghatározásához lehetnek szükségesek.

5:0 – Az ellenfél nem áll ki vagy átlépi a súlyhatárt; feladás, leléptetés az első menetben.

4:0 – Feladás, leléptetés a hosszabbításban.

3:0 – Pontozásos győzelem az első menetben.

2:0 – Pontozásos győzelem a hosszabbításban.

1:0 – Győzelem kedvezményezettként.

0:0 – Egyik fél sem áll ki, vagy mindketten átléplik a súlyhatárt.

Ruházat, higiénia

- A Kesztyűs Küzdelem Csapatbajnokságon használható a Gi és a NoGi ruházat is.
- NoGi ruházat: rövid vagy hosszú ujjú rashguard és rövid vagy hosszú szárú passzos grappling nadrág. A piros versenyzőnek piros bokaszorítót vagy övet kell felvennie. *(A hónalj nem lehet szabadon, trikó, birkózódressz nem megfelelő viselet, és félmeztelen sem lehet küzdeni.)*
- Gi ruházat: tiszta ju jitsu edzőruha (kabát, öv, nadrág). Nem lehet szakadt. A nadrág szára és a kabát ujja nem hajtható fel. A piros versenyzőnek piros övet (is) kell felvennie. A kabát alatt passzos póló használható. Előre nyújtott kézzel a csukló és a kabátujj vége között max. 5 cm. lehet. Ugyanígy a függőleges nadrágszár vége és a boka közötti távolság legfeljebb 5 cm lehet.
- Fémbetét nélküli fog-, here-, fül- és ízületvédő használható.
- Cipő nem használható (birkózó cipő sem) egyik versenyszámban sem!
- Nem használható (test)ékszer, csat. Hosszú haját gumival össze kell fogni! Körmöket rövidre kell vágni, a sebeket be kell fedni! Tilos a dohányzás mindenkinek!

Védőfelszerelés

- A kötelező védőfelszerelés: fogvédő, altestvédő, lábfejevédő, lábszárvédő, ezen kívül nőknek mellvédő.
- 10 unciás kesztyűt kell használni. Csak egyenletes tömötségű, sértetlen kesztyűt lehet használni. A madzagot, kilógó tépőzárakat le kell ragasztani.

Felelősség

- A versenyen minden résztvevő a **saját felelősségére** vesz részt.
- A versenyen használt megfelelő öltözetről, illetve védőfelszerelésről minden résztvevő saját maga gondoskodik.
- A szervezők a résztvevők értéktárgyaiért nem vállalnak felelősséget.
- A szervezők a változás jogát fenntartják!
- A hibásan leadott nevezések következményeire a teljes felelősség a csapatvezetőé.

Versenyszámok magyarázata (kivonat a Szabálykönyvből)

A küzdelem állásból indul.

Győzelem: A küzdelem **megnyerhető** feladással, pontozással, az ellenfél leléptetésével, vagy ha az egyik versenyző nem tudja folytatni a küzdelmet. Ha pl. az egyik versenyző nem harcképes: bealszik, eszméletét veszti, erős ütés-rúgás [kombináció] után nem tudja folytatni a küzdelmet, vagy a bíró nem engedi tovább. Döntetlen nincs. A feladás jelezhető kézzel, lábbal vagy hanggal. Óvakodjunk a feladásként értelmezhető jelzésektől!

Hosszabbítás: Ha nem volt lekopogtatás, sem leléptetés és a pontszám is egyenlő, akkor hosszabbítás. A hosszabbítás előtt megnevezzük a **kedvezményezettet**, aki győzni fog, ha a hosszabbításban sincs döntés. Kedvezményezett az, aki több a magasabb pontszámot kapott, illetve, akit a vezetőbíró megnevez. A hosszabbítás ideje 1 perc.

Rövidítés: Ha nincs aktivitás, technikára törekvés, a vezetőbíró 10 mp.-es rövidítést rendel el. Ha ez alatt a 10 mp. alatt sincs aktivitás, a versenyző(ke)t figyelmeztetik és a mérkőzés állásban folytatódik.

Ütés és rúgás:

- Az ütések és a rúgásokat kontrolláltan kell végrehajtani.
- A gerincet, a térdet és a lágyékot nem lehet sem ütni, sem rúgni.
- A könyökütés nem megengedett.
- Rúgni csak addig szabad, amíg mindkét versenyző áll. Ez alól egyetlen kivétel a földön térd-rúgás testre.
- A fejet és a nyakat rúgni csak köríves rúgással lehet. A rúgófelület védőfelszereléssel fedett terület, vagy a talp lehet, a sarok nem.
- A fej üthető. A támadható felület az arc, a fülek előtti terület, álltól a homlokig.
- Ifjúsági korosztályban tiltott technikák: kalapácsütés, forduló köríves rúgás, földön térd-rúgás. Az Ifjúsági korosztályban az ütése erősség: fej Touch, test Semi Contact.

Tiltott technikák:

- Az ellenfél földről felemelése után a földhöz ütése, a fejre, nyakra dobás.
- A torok, a lágyék markolása, nyomása.
- A bőrfogás, a csípés, a harapás, a karmolás, a hajhúzás, a fejelés.
- A kéz-, lábujjak feszítése, csavarása, a csuklófeszítés, a térd vagy könyök ízület nyitása.
- A gerincfeszítés (*fej mellre lenyomása, konzervnyitó, gerinc hátra feszítése stb*).
- A fojtások, feszítések hirtelen rántása (*időt kell adni a lekopogásra*).
- Az ellenfél arcába (*szemébe, orrába, szájába*) nyúlni, száját, orrát befogni, a fülét tépni.
- A csavarásos láb-feszítés, a forgásos, hempergéses kar- és láb-feszítés. Egy teljes körbefordulás után számít hempergésnek.
- Ifjúsági korosztályban nem engedélyezett a vesefogó, a felugrásos technikák.

Pontozás: Pontok adhatók (*a végrehajtónak*), illetve büntetésből (*az ellenfélnek*).

- **Akciópontként** 1-4 pontot lehet adni, az alábbi négy területen (A.-D. pont).
- **Reakció pontként** 1 pont adható, ha **aktív részvételünkkel** kiszabadulunk olyan kontroll pozícióból, leszorításból, amelyért az ellenfelünk kapott pontot.
- **Büntetés pontot** kapunk, ha megintik az ellenfelünket.

Versenyszámok magyarázata (kivonat a Szabálykönyvből)

A. Akciópont adható **dobásokért, földrevitelekért:**

- Pont nem minden földre kerülésért jár. Csak azokért a földrevitelekért, ahol van kezdeményező, végrehajtó fél, a földrevitel tudatos és eredményes.
- Tiszta, nagyívű dobás: 3 vagy 4 pont.
- Földrevitel felismerhető dobástechnikával: 2 pont. Ha az egyik versenyző összekapaszkodás nélkül a földre megy (ül, fekszik stb.), az ellenfél 2 pontot kap.
- Minden egyéb (akár részleges) földrevitel, akkor is, ha az ellenfél ugrik guard-ba: 1 pont. Szükséges, hogy kontaktus, fogás legyen és felülre kerüljön a földrevitel végén.

B. Akciópont adható **kontroll (teljes ellenőrzési) pozíció** megszerzésért:

- A bíró kb. 3 másodperc után adja meg a pontot.
- Oldalsó pozíció: 2 pont.
- Szemből felső (*mount*) pozíció: 3 pont.
- Hátsó (*back mount*) pozíció: 4 pont.
- A kontroll pozíció megszerzéséhez nem szükséges az ellenfélnek a földön feküdnie, pl. 4 pontos kontroll pozíció érhető el, ha békában van az ellenfél, vagy a másik ölében ül.
- A csiki-csuki nem pontozott, azaz a 2, 3, 4 pontos technikából is csak egy pontozható addig, amíg az ellenfél pontot szerez, vagy újrakezdési pozícióba kerülnek.

C. Akció pontok járnak a földön elért kontroll pozíció megtartásáért (**leszorítás**):

- A leszorítás ténye akkor áll fenn, ha a pozíciót tartó versenyző felül van, az ellenfél háton, a mellkasok érintkeznek. Szükséges, hogy a leszorító mindkét lába érintse a talajt és egyik lába se legyen befogva.
- A pozíció tartásáért 1 pont jár 10 másodpercenként.
- A pozíció tartást jelzi a vezetőbíró és a kijelző is mutatja a leszorítás idejét.
- Ha elérjük a 4 pontot, vége a leszorításnak és középütt állásból kell folytatni.

D. Akció pontok járnak az **ütésekért és rúgásokért:**

- Az időmérő minden perc végén megállítja a küzdelmet.
- A vezetőbíró mindkét versenyző előző percben nyújtott ütő-rúgó teljesítményét 0-4 pont között értékeli.
- A küzdelem az értékelés után állásban folytatódik.

E. Hosszabbítás esetén a pontozás folytatódik.

Intés: Intés adható passzivitásért, menekülésért, komolytalan, félbehagyott küzdelemért, pástra nem illő viselkedésért, a szabályok be nem tartásáért.

A fokozatosságot be kell tartani és a versenyzővel tudatni kell a fokozatokat:

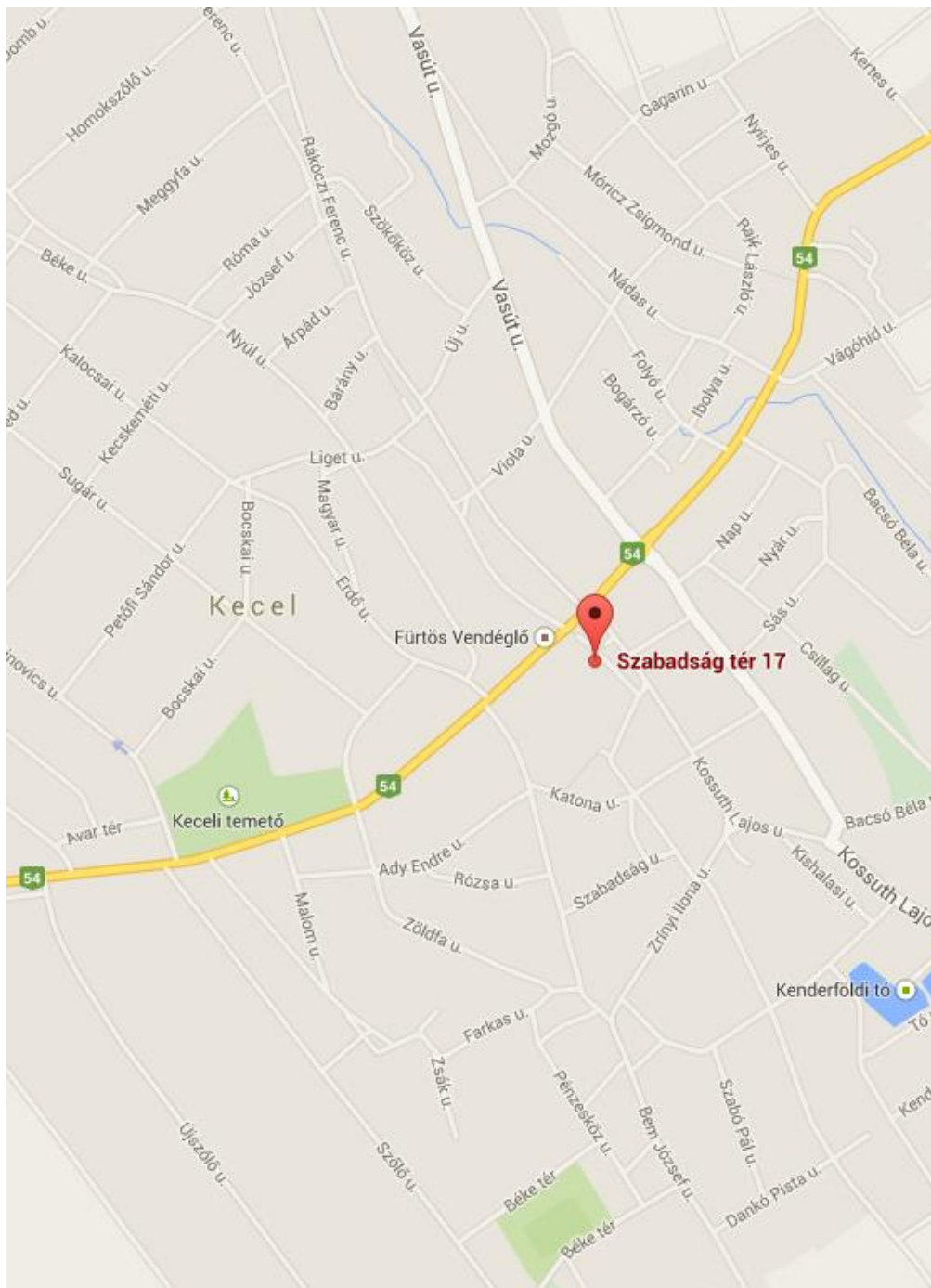
- A mérkőzést a bíró megállítja (*akár akció után*) és közli, miért figyelmeztet vagy int.
- 1. alkalom: **figyelmeztetés** (*pont nem jár az ellenfélnek*).
- Ugyanazért a 2. alkalom: figyelmeztetés vagy **intés** (*ekkor 1 pont jár az ellenfélnek*).
- További alkalmak: intés (*ekkor 2 pont jár az ellenfélnek*) vagy **leléptetés**.
- Lehetséges azonnali leléptetés is!

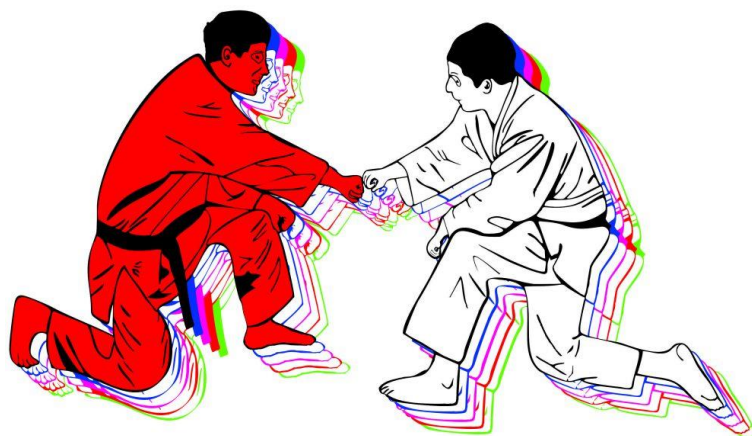
Versenyszámok magyarázata (kivonat a Szabálykönyvből)

- **Akció-kényszer:** A folyamatosan háritó, menekülő versenyzőt, aki nem hajlandó felvenni a küzdelmet, a bíró figyelmezteti, majd inti. A háritáshoz, meneküléshez nem feltétlenül kell a helyváltoztatás, 'elfutás', lehet a földön ülő ellenfél is háritó, menekülő, miközben a körülötte mozgó folyamatosan támadja.

Térkép

A verseny helyszíne:
Városi Sportcsarnok, 6237 Kecel Szabadság tér 17.





Kesztyűs Küzdelem 2017

Csapatbajnokság

Ifjúsági, Junior, Női és Férfi
csapatok részére

2017 március 25.

Városi Sportcsarnok
6237 Kecel, Szabadság tér 17.

www.globalgrappling.hu

