



**Győr 2016**  
**Grappling Bajnokság**  
G4 Grappling Liga 2016-2017 2. forduló

**2016. október 22.**

Rábcatorok Sportcsarnok  
9141 Ikrény, Vasútsor 6.

[www.globalgrappling.hu](http://www.globalgrappling.hu)



# Győr 2016

## Grapppling Bajnokság

G4 Grappling Liga 2016-2017 2. forduló

### 2016. október 22.

## Versenykiírás

- Szabályzat: Meghívásos verseny négy tatamin a Global Grappling szabályai alapján
- Szervezők: Győri Koko Gym MMA Kevert Harcművészeti Sportegyesület, Global Grappling Egyesület, Kókai Gábor házigazda  
Kovács Gábor főbíró, Berkes László versenyigazgató
- Helyszín: Rábcatorok Sportcsarnok, 9141 Ikrény, Vasútsor 6.
- Időpont: **2016. október 22. szombat**  
8:00 mérlegelés/regisztráció kezdete, 10:00 Megnyitó
- Versenyszámok: **Gi Grappling** (regisztráció vége 9:45), **Kesztyűs Open** (12:00), **NoGi Grappling** (13:00), **Combat Grappling**, **Kesztyűs Küzdelem** (14:00)
- Kategóriák: Felnőtt Férfi Kezdő és Haladó, a többieknél egységesen Haladó.
- Nevezési díj: Junior korosztálytól 4.500 Ft első nevezés, 3.000 Ft a többi  
Ifjúsági 2 korosztályig 3.000 Ft első nevezés, 1.500 Ft a többi  
**Az Open versenyszám is nevezési díjas!**
- Nev. határidő: 2016. október 19. szerda (**nevezés leadása és utalás beérkezése**)  
2016. október 20. csütörtök korrekciós nap  
A nevezést a klubvezetők adják le a honlapunk nevezési oldalán. A nevezési lehetőség 2016. október 8.-án szombaton nyílik meg.
- Díjazás: Érem az első 3 helyezettnek, oklevél az első 4 helyezettnek.  
Open Női és Férfi -80 és 80+ kg: Táplálék kiegészítő csomag az elsőnek + kupa és az I.,II.,III (2x) helyezetteknek.
- Különdíjak: Az International Jiu-Jitsu Alliance által felajánlott három különdíj a Legeredményesebb Gyermekek / Női / Férfi versenyzőknek
- Információ: 30/206-7078 [www.globalgrappling.hu](http://www.globalgrappling.hu)

Győr, 2016. szeptember 1.

Berkes László versenyigazgató



# Győr 2016

## Grappling Bajnokság

G4 Grappling Liga 2016-2017 2. forduló

### 2016. október 22.

#### Korosztályok és súlycsoportok leányok, nők

Korosztály	Születési év	Súly (kg.)
MA: Manó	2009, 2010	18, 21, 24, 27, 30, 33, 36, 36+
G1: Gyermekek 1	2007, 2008	20, 24, 28, 32, 36, 40, 44, 44+
G2: Gyermekek 2	2005, 2006	24, 28, 32, 36, 40, 44, 48, 48+
I1: Ifjúsági 1	2003, 2004	30, 35, 40, 45, 50, 55, 60, 60+
I2: Ifjúsági 2	2001, 2002	35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 65+
JU: Junior	1998 - 2000	45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 75+
FE: Felnőtt	1986 - 1997	50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, 80+
MS: Master	1981 - 1985	
S1: Senior 1	1976 - 1980	
S2: Senior 2	1971 - 1975	
... S9: Senior 9	- 1940	

#### Korosztályok és súlycsoportok fiúk, férfiak

Korosztály	Születési év	Súly (kg.)
MA: Manó	2009, 2010	21, 24, 27, 30, 33, 36, 39, 42, 45, 45+
G1: Gyermekek 1	2007, 2008	24, 28, 32, 36, 40, 44, 48, 52, 56, 56+
G2: Gyermekek 2	2005, 2006	28, 32, 36, 40, 44, 48, 52, 56, 60, 60+
I1: Ifjúsági 1	2003, 2004	35, 40, 45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 75+
I2: Ifjúsági 2	2001, 2002	45, 50, 55, 60, 65, 70, 75, 80, 85, 85+
JU: Junior	1998 - 2000	55, 60, 65, 70, 75, 80, 85, 90, 95, 95+
FE: Felnőtt	1986 - 1997	65, 70, 75, 80, 85, 90, 95, 100, 105, 105+
MS: Master	1981 - 1985	
S1: Senior 1	1976 - 1980	
S2: Senior 2	1971 - 1975	
... S9: Senior 9	- 1940	

#### Korosztályok és súlycsoportok Kesztyűs Open

Korosztály	Születési év	Súly (kg.)
FE: Felnőtt	1966 - 2000	Férfiak 80, 80+ kg, Nők Abszolút

## Nevezési rendszer

- Nevezni csak a [www.globalgrappling.hu](http://www.globalgrappling.hu) honlapon lehet **Versenyszámrendszer** menüben a **Regisztráció és nevezés** menüpontban.
- **A nevezés regisztrációhoz kötött:** A versenyre a regisztrált klubok regisztrált versenyzőit a klubvezető nevezi, betartva a nevezési, korrekciós és visszavonási határidőket.
- **Egyéni nevezés nincs!**
- A nevezési rendszer **célja az, hogy** a nevezett versenyzőknek klubján kívüli **ellenfelet biztosítsunk**, azaz minél kevesebb legyen az egy klubos kategória. **Egy klubos** az a kategória, amelyben csak egy klubból van(nak) versenyző(k). *(Az egy fő kategória természetesen egy klubos is).*
- A **nevezési rendszer elemei:** előzetes webes nevezés, előzetes utalás, átsorolás és kiegészítés, automatikus összevonás, irányított sorsolás, visszavonás.
- A nevezési díjat a határidőig Global Grappling Egyesület bankszámlájára kell utalni: **51700100-10029730** *(szerdán vagy később utalók küldjék el az utalás igazolását is!)*
- **A versenyen sem helyszíni, sem határidőn túli nevezés nincs.** Csak azokat a nevezéseket fogadjuk, melyek a nevezési díjjal együtt a nevezési határidőig beérkeztek.

## Nevezési feltételek

- A nevezés egyben nyilatkozat a nevezési feltételek és a nevezési rendszer elfogadásáról.
- A nevezett versenyzőnek egy évnél nem régebbi **'Versenyezhet'** orvosi igazolással és a versenyre érvényes **sportbiztosítással** kell rendelkeznie.
- E két feltétel meglétét nem ellenőrizzük, a csapatvezető nyilatkozik erről írásban.
- Mindenki a saját **korosztályába** nevez. De: Seniorok alacsonyabb Seniorba, Masterbe és Felnőttbe, Masterek Felnőttbe, a Felnőtt alatti korosztályok pedig eggyel magasabba is nevezhetnek.
- Nevezés **neme:** Fiúk csak fiúk között, lányok lányok és fiúk között is nevezhetnek.
- Nevezés **súlycsoporti feltétele:** Csak olyan súlycsoportba lehet nevezni, amely felső határa nem haladja meg a versenyző **viszonyítási súlyát**.
- A versenyző abban a kategóriában versenyez, amelybe neveztek, vagy amelyikbe az automatikus összevonás során kerül.
- Nem versenyezhet az adott kategóriában az a versenyző, akinek a mérlegelés eredményeképpen a viszonyítási súlya meghaladja a kategória felső határát.
- **Open számokba** Junior - Senior 3 közötti korosztályokból lehet. Open -80 kg versenyszámban nem indulhat az akinek a viszonyítási súlya meghaladja a 80 kg-ot.
- **Legfeljebb egy Open** versenyszámban lehet nevezni.
- A **Combat Grappling** versenyszámot Junior – Senior 3 korosztályokban rendezzük meg.
- A **Kesztyűs Küzdelem** versenyszámot Ifjúsági 2 - Senior 3 korosztályokban rendezzük meg.

## Határidők

- 2016. október 8. szombat Megnyílik a weben a nevezési lehetőség
- 2016. október 19. szerda Nevezési, utalási határidő
- 2016. október 20. csütörtök Korrekciós nap
- 2016. október 21. péntek Végleges beosztás, korrekciós díj határidő  
Visszavonási nap

## Korrekciók: kiegészítés, átsorolás és visszavonás

- A kiegészítést és az átsorolást a korrekciós napon lehet intézni a webes felületen.
- Kiegészítést és átsorolást olyan kategóriába lehet kérni, amely megfelel a nevezési feltételeknek, ahova van előzetes nevezés és ahova a versenyző még nem nevezett.
- A **kiegészítő nevezés** célja a meglévő kategóriákban a létszám növelése. Új versenyző nem nevezhető és új kategória sem képezhető.
- A kiegészítő nevezés díját péntekig kell az Egyesület számlájára utalni.
- **Átsorolást** az egy klubos kategóriákban lévő versenyzőre lehet kérni. Az átsorolás célja ezen kategóriák számának csökkentése.
- Az automatikus összevonás után még megmaradó egy klubos kategóriákat lehet **visszavonni** (nem kötelező) a pénteki visszavonási napon a [nevezes \[kukac\] globalgrappling.hu](mailto:nevezes [kukac] globalgrappling.hu) e-mail címre írt kérelemmel. A nevezési díját beszámítjuk a következő versenybe. Példa visszavonási kérelemre: „*Kérem a Gi Grappling Junior Fiú 75 kg. kategória visszavonását*”.

## Automatikus összevonás

- Az összevonás nemén és versenyszámon belül történik, célja az egy klubos kategóriák számának csökkentése.
- Két kategóriát csak akkor vonunk össze, ha egyik vagy mindkét kategória egy klubos és a két kategóriába nevezett minden versenyzőre teljesül a következő kitétel:
- Egy versenyző csak olyan ellenféllel kerülhet összevonásra, aki egyébként is jogosult lett volna nevezni a kategóriájába, vagy egy súlycsoporttal fentebb nevezett (*de akkor nem lehet magasabb korosztályú*) vagy egy korosztállyal fentebb nevezett (*de akkor nem lehet magasabb súlycsoportú*).
- Az automatikus összevonás péntek reggel a sorsolás előtt **automatikusan** történik a fenti szabályoknak megfelelően, abba belenyúlni nem lehet.

## Irányított sorsolás

A kategóriákban a kezdő párosításokat irányított sorsolással képezzük, azaz:

- Véletlenszerűen sorsol a számítógépes program. Azokat a sorsolásokat eldobja, ahol egy klubba tartozó versenyzők kerülnek össze az első fordulóban.
- Ha az eldobott sorsolások száma eléri a határszámot, akkor a program mindenképpen a következő sorsolás alapján képezi a kezdő párokat.
- A sorsolás péntek reggel az összevonások után **automatikusan** történik a fenti szabályoknak megfelelően, abba belenyúlni nem lehet.

## B (Kezdő) Liga

A kategóriákban a kezdő párosításokat irányított sorsolással kapjuk meg, azaz:

- Csak a Felnőtt férfiak között van B (Kezdő) Liga és A (Haladó) Liga.
- A B (Kezdő) Ligában a **szabályok könnyítettek**, kevesebb az engedélyezett technika, mint az A Ligában.
- A B Ligában nem lehet rangsor pontokat kapni.
- Az egyes versenyszámokban egymástól független a kezdő-haladó besorolás.
- Az A Ligában kell neveznie annak a versenyzőnek, akire bármelyik feltétel igaz:
  - brazil vagy tradicionális Ju Jitsu-ban kék öves, illetve magasabb fokozatú,
  - bármilyen harcművészeti ágban mester fokozatú,
- Át kell mennie a B Ligából az A Ligába annak a versenyzőnek (azaz a következő versenyen már nem nevezhet a B Ligában), akire bármelyik feltétel igaz:
  - 12 mérkőzést megnyer a B Ligában
  - két különböző versenyen két különböző bírót az átlépését javasolja
  - brazil vagy tradicionális Ju Jitsu-ban kék öv fokozatot ér el
  - bármely harcművészeti ágban mester fokozatot ér el
  - két évadot már versenyzett az A Ligában.

## Ruházat, higiénia

- NoGi ruházat: rövid vagy hosszú ujjú rashguard és rövid vagy hosszú szárú passzos grappling nadrág. A piros versenyzőnek piros bokaszorítót vagy övet kell felvennie. *(A hónalj nem lehet szabadon, trikó, birkózódressz nem megfelelő viselet, és félmeztelen sem lehet küzdeni.)*
- Gi ruházat: tiszta ju jitsu edzőruha (kabát, öv, nadrág). Nem lehet szakadt. A nadrág szára és a kabát ujja nem hajtható fel. A piros versenyzőnek piros övet (is) kell felvennie. A kabát alatt passzos póló használható. Előre nyújtott kézzel a csukló és a kabátujj vége között max. 5 cm. lehet. Ugyanígy a függőleges nadrágszár vége és a boka közötti távolság legfeljebb 5 cm lehet.
- Gi Grappling és Combat Grappling versenyszámban a Gi ruházat használatos.
- NoGi Grappling versenyszámban a NoGi ruházat használatos.
- Kesztyűs Küzdelem versenyszámban használható mindkét fajta ruházat.
- Nem használható (test)ékszer, csat. Hosszú hajat gumival össze kell fogni! Körmöket rövidre kell vágni, a sebeket be kell fedni! Tilos a dohányzás mindenkinek!

## Védőfelszerelés

- Combat Grappling-ben és Kesztyűs Küzdelemben a kötelező védőfelszerelés: fogvédő, altestvédő, lábfejtvédő, lábszárvédő, ezen kívül nőknek mellvédő.
- A Kesztyűs Küzdelemben 10 unciás kesztyűt kell használni. Egyenletes tömörségű, sértetlen kesztyűt lehet csak használni. A madzagot, kilógó tépőzárakat le kell ragasztani.
- Fémbetét nélküli fog-, here-, fül- és ízületvédő minden versenyszámban használható.
- Gi, NoGi és Combat Grappling számokban a kezekre nem használható bandázs.
- Cipő nem használható (birkózó cipő sem) egyik versenyszámban sem!

## Lebonyolítás

- A verseny meghívásos, de a határidő előtt jelentkező klubokat is meghívhatjuk!
- A verseny a G4 Grappling Liga 2016-2017 évadának 2. fordulója. A belépés ingyenes!
- A tatami (pást) 6 x 6 méter, melynek a szélső 1 métere piros. Körülötte 1 méter zöld védősáv van. A tatami külső széle a piros szőnyeg külső széle.
- Az egy fős csoport is érvényes, ha hívják, akkor a pástra kell lépni, az érmet megkapja.
- Lebonyolítási sorrend: 1. Gi, 2. Open, 3. NoGi, 4. Combat és Kesztyűs.
- Mérlegelni 8 órától lehet és a regisztráció lezárásáig kell. 9:45 és 11:00 között nincs mérlegelés! Próbamérés végezhető. A **viszonyítási súlyt** a mért súlyból a tizedesek elhagyásával és a súlykompenzáció figyelembe vételével kapjuk.
- **Súlykompenzáció:** Ha leányok fiúk között, nők férfiak között versenyeznek, 3 kg. súlykompenzációt kapnak. Ha egy versenyző magasabb korosztályban versenyez, szintén. A két fajta kompenzáció összeadható. Csak az adott nevezésre vonatkozik.
- Fénykép és videofelvétel szabadon készíthető.
- **Lebonyolítás:** Visszamérkőzéses rendszer, a döntőbe jutott versenyzők által legyőzött ellenfelek visszamérkőznek a bronzéremért. Egy (Open-ben kettő) bronzéremet adunk ki, a két ágon a visszamérkőzések győztesei lesznek a bronzmérkőzés résztvevői. Open-ben nem játsszuk le a bronzmérkőzést, mindketten III. helyezettek.
- Akik az A Ligában a kategóriájukban legalább kétszer győztek, **rangsor pontokat** kapnak. I. hely: 7 pont, II. hely: 4, III. hely: 2, IV. hely: 1, helyezés nélkül: 0,5 pont.

## Felelősség

- A versenyen minden résztvevő a **saját felelősségére** vesz részt.
- A versenyen használt megfelelő öltözetről, illetve védőfelszerelésről minden résztvevő saját maga gondoskodik.
- A szervezők a résztvevők értéktárgyaiért nem vállalnak felelősséget.
- A szervezők a változás jogát fenntartják!
- A hibásan leadott nevezések következményeiért a teljes felelősség a csapatvezetőé.
- Aki egy versenyszámon belül két kategóriában is nevez, az vállalja, hogy esetleg nem lesz meg a szükséges pihenőideje két mérkőzés között. Erre való hivatkozással nem kérhet szünetet. Ugyanez vonatkozik arra is, aki Combat Grappling és Kesztyűs Küzdelem versenyszámban is nevez.

## Utalási séma

Név:	Global Grappling Egyesület
Bankszámla:	51700100-10029730
Összeg:	46.500 Ft.
Megjegyzés:	Győr 2016 Grappling Bajnokság Kiskőrösi Budo SE. 16 db. nevezési díj

A 14 óráig indított belföldi utalások még aznap megérkeznek. Utána csak másnap reggel. Ezért akik szerdán (2016. okt. 19.), vagy utána utalnak, küldjék el az utalás igazolását is.



## Versenyszámok magyarázata (kivonat a Szabálykönyvből)

A küzdelem állásból indul mindegyik versenyszámban.

**Menetidő:**

<b>Gi és NoGi:</b>	Manó 2 perc, Junior 5 perc, Senior2-3 4 perc,	Gyermek1-2 3 perc, Felnőtt 6 perc, Senior4-5 3 perc,	Ifjúsági1-2 4 perc, Master, Senior1 5 perc, Senior6-9 2 perc
<b>Combat:</b>	Junior 3 perc, Senior2-3 2 perc	Felnőtt 4 perc,	Master, Senior1 3 perc,
<b>Kesztyűs:</b>	Ifjúsági2 2 perc, Felnőtt kezdő 3 perc,	Junior-Master 3 p, Felnőtt haladó 4,5 perc	Senior1-3 2 perc
<b>Kesztyűs Open:</b>	4,5 perc		

**Győzelem:** A küzdelem **megnyerhető** feladással, pontozással, az ellenfél leléptetésével, vagy ha az egyik versenyző nem tudja folytatni a küzdelmet. Ha pl. az egyik versenyző nem harcképes: bealszik, eszméletét veszti, erős ütés-rúgás [kombináció] után nem tudja folytatni a küzdelmet, vagy a bíró nem engedi tovább. Döntetlen nincs. A feladás jelezhető kézzel, lábbal vagy hanggal. Óvakodjunk a feladásként értelmezhető jelzésektől!

**Hosszabbítás:** Ha nem volt lekopogtatás, sem leléptetés és a pontszám is egyenlő, akkor hosszabbítás. A hosszabbítás előtt megnevezzük a **kedvezményezettet**, aki győzni fog, ha a hosszabbításban sincs döntés. Kedvezményezett az, aki több a magasabb pontszámot kapott, illetve, akit a vezetőbíró megnevez. A hosszabbítás ideje Kesztyűs Küzdelemben és Combat Grappling-ben a pontozási időegység, a többiben az első menet fele.

**Ütés és rúgás:** Gi és NoGi számokban tilos, a **Combat Grappling**-ben és a **Kesztyűs Küzdelemben** engedélyezett az alábbi korlátozásokkal:

- A Combat Grappling versenyszámot Junior és Senior 3 korosztályok között, a Kesztyűs Küzdelem versenyszámot Ifjúsági 2 és Senior 3 korosztályok között rendezzük meg.
- Az ütések és a rúgásokat kontrolláltan kell végrehajtani.
- Az ütő-rúgó küzdelem ereje a korosztályok szerint: Ifjúsági 2: fej Touch contact, test Semi contact, Juniortól fej és test Full contact.
- A gerincet, a térdet és a lágyékot nem lehet sem ütni, sem rúgni.
- A könyökütés nem megengedett.
- Rúgni csak addig szabad, amíg mindkét versenyző áll. Ez alól egyetlen kivétel a földön térdrúgás testre.
- A fejet és a nyakat rúgni csak köríves rúgással lehet. A rúgófelület védőfelszereléssel fedett terület, vagy a talp lehet, a sarok nem.
- A fej, nyak csak kesztyűben üthető. A kesztyűben támadható felület az arc, a fülek előtti terület, álltól a homlokig.
- **Ifjúsági 2** korosztályban és a **Felnőtt Kezdő** szekcióban **tiltott** technikák: **kalapácsütés, forduló köríves rúgás, földön térd rúgás.**

**Rövidítés:** Ha nincs aktivitás, a vezetőbíró 10 mp.-es rövidítést rendel el. Ha ez alatt a 10 mp. alatt sincs technika, a versenyző(ke)t figyelmezteti és a mérkőzés állásban folytatódik.



## Versenyszámok magyarázata (kivonat a Szabálykönyvből)

### Grappling technikák korosztályos korlátozásai:

- **Fojtás, feszítés, összehajtás, vesefogó, felugrásos technikák** (pl. repülő karfeszítés) nincs minden korosztályban engedélyezve, bevezetése fokozatos. A magasabb életkori korosztályban minden engedélyezett, ami az alacsonyabban, a lehetőségek kibővülnek.
- **Manó** korosztályban nincs egyik sem.
- **Gyermek 1** korosztályban engedélyezett a karfeszítés, 3 mp után a bíró megállítja, akkor is, ha nincs kopogás. **Gyermek 2** korosztálytól csak a kopogásnál állítja meg.
- **Ifjúsági 1** korosztálytól engedélyezett a fojtás. A nyakra tett háromszög is fojtásnak minősül, az is csak ettől a korosztálytól engedélyezett. Ifjúsági 1 korosztályban tiltott a fej húzása a háromszögben és a Guillotine fojtás.
- **Ifjúsági 1** korosztálytól engedélyezett, az alatt pedig tilos az ellenfél összehajtása. Ez azt is jelenti, hogy ha a **Manó és Gyermek 1, 2** korosztályokban a versenyző állásban felülről fog az ellenfélre, akkor nem tolhatja, csak húzhatja!
- **Ifjúsági 2** korosztálytól engedélyezett a lábfeszítés. A Global Grappling csak az egyenes lábfeszítést engedélyezi, a csavarásost nem. Ettől a korosztálytól engedélyezett a Guillotine fojtás és a fej ráhúzása a háromszögbe.
- Csak a **Junior korosztálytól** engedélyezettek a vesefogó és a felugrásos technikák!

Korcsoportok	Földrevitel	Karfeszítés Karkulcs	Fojtás		Vesefogó Felugrásos technikák
	Pozíció Leszorítás		Háromszög Összehajtás	Lábfeszítés	
Manó	√	-	-	-	-
Gyermek1	√	√ (!)	-	-	-
Gyermek2	√	√	-	-	-
Ifjúsági1	√	√	√ (!)	-	-
Ifjúsági2	√	√	√	√	-
Junior	√	√	√	√	√
Felnőtt kezdő	√	√	√ (!)		√ (!)
Felnőtt haladó	√	√	√	√	√
Felnőtt	√	√	√	√	√
Master	√	√	√	√	√
Senior	√	√	√	√	√

### Minden korosztályban tiltott grappling technikák:

- Az ellenfél földről felemelése után a földhöz ütése, a fejre, nyakra dobás.
- A torok, a lágyék markolása, nyomása.
- A bőrfogás, a csípés, a harapás, a karmolás, a hajhúzás, a fejelés.
- A kéz-, lábujjak feszítése, csavarása, a csuklófeszítés, a térd vagy könyök ízület nyitása.
- A gerincfeszítés (*fej mellre lenyomása, konzervnyitó, gerinc hátra feszítése stb*).
- A fojtások, feszítések hirtelen rántása (*időt kell adni a lekopogásra*).
- Az ellenfél arcába (*szemébe, orrába, szájába*) nyúlni, száját, orrát befogni, a fülét tépni.
- A csavarásos lábfeszítés, a forgásos, hempergéses kar- és lábfeszítés. Egy teljes körbefordulás után számít hempergésnek.

A felnőtt haladó szekcióban engedélyezett, de a **kezdő szekcióban tiltott** grappling technikák: **Guillotine fojtás, lábfeszítés, felugrásos technikák** (pl. repülő karfeszítés).

## Versenyszámok magyarázata (kivonat a Szabálykönyvből)

**Pontozás:** Pontok adhatók (*a végrehajtonak*), illetve büntetésből (*az ellenfélnek*).

- **Akciópontként** 1-4 pontot lehet adni, az alábbi négy területen (A.-D. pont).
- **Reakció pontként** 1 pont adható, ha **aktív részvételünkkel** kiszabadulunk olyan kontroll pozícióból, leszorításból, amelyért az ellenfelünk kapott pontot.
- **Büntetés pontot** kapunk, ha megintik az ellenfelünket.

### A. Akciópont adható **dobásokért, földrevitelekért:**

- Pont nem minden földre kerülésért jár. Csak azokért a földrevitelekért, ahol van kezdeményező, végrehajtó fél, a földrevitel tudatos és eredményes.
- Tiszta, nagyívű dobás: 3 vagy 4 pont.
- Földrevitel felismerhető dobástechnikával: 2 pont. Ha az egyik versenyző összekapaszkodás nélkül a földre megy (ül, fekszik stb.), az ellenfél 2 pontot kap.
- Minden egyéb (akár részleges) földrevitel, akkor is, ha az ellenfél ugrik guard-ba: 1 pont. Szükséges, hogy kontaktus, fogás legyen és felülre kerüljön a földrevitel végén.

### B. Akciópont adható **kontroll (teljes ellenőrzési) pozíció** megszerzésért:

- A bíró kb. 3 másodperc után adja meg a pontot.
- Oldalsó pozíció: 2 pont.
- Szemből felső (*mount*) pozíció: 3 pont.
- Hátsó (*back mount*) pozíció: 4 pont.
- A kontroll pozíció megszerzéséhez nem szükséges az ellenfélnek a földön feküdnie, pl. 4 pontos kontroll pozíció érhető el, ha békában van az ellenfél, vagy a másik ölében ül.
- A csiki-csuki nem pontozott, azaz a 2, 3, 4 pontos technikából is csak egy pontozható addig, amíg az ellenfél pontot szerez, vagy újrakezdési pozícióba kerülnek.

### C. Akció pontok járnak a földön elért kontroll pozíció megtartásáért (**leszorítás**):

- A leszorítás ténye akkor áll fenn, ha a pozíciót tartó versenyző felül van, az ellenfél háton, a mellkasok érintkeznek. Szükséges, hogy a leszorító mindkét lába érintse a talajt és egyik lába se legyen befogva.
- A pozíció tartásáért 1 pont jár 10 ill. 5 másodpercenként. Manó, Gyermekek, Ifjúsági korosztályokban 5 mp, Junior, Felnőtt és Senior korosztályokban 10 mp.
- A pozíció tartást jelzi a vezetőbíró és a kijelző is mutatja a leszorítás idejét.
- Ha elérjük a 4 pontot, vége a leszorításnak és középütt állásból kell folytatni.

### D. Akció pontok járnak az **ütésekért és rúgásokért:**

- **Kesztyűs Küzdelem:** az időmérő minden perc (felnőtt haladóban 1,5 perc) végén megállítja a küzdelmet. A vezetőbíró mindkét versenyző előző időszakban nyújtott ütő-rúgó teljesítményét 0-4 pont között értékeli. A küzdelem állásban folytatódik.
- **Combat Grappling:** a mérkőzés nem áll meg percenként, az ütő-rúgó teljesítményért járó 0-4 pontot külön pontozóbíró adja meg.
- Felnőtt haladó szekcióban a tiszta fejrúgásért a vezetőbíró azonnali 2 pontot ad mindkét versenyszámban.

### E. Hosszabbítás esetén a pontozás folytatódik.

## Versenyszámok magyarázata (kivonat a Szabálykönyvből)

**Intés:** Intés adható passzivitásért, menekülésért, komolytalan, félbehagyott küzdelemért, pástra nem illő viselkedésért, a szabályok be nem tartásáért.

A fokozatosságot be kell tartani és a versenyzővel tudatni kell a fokozatokat:

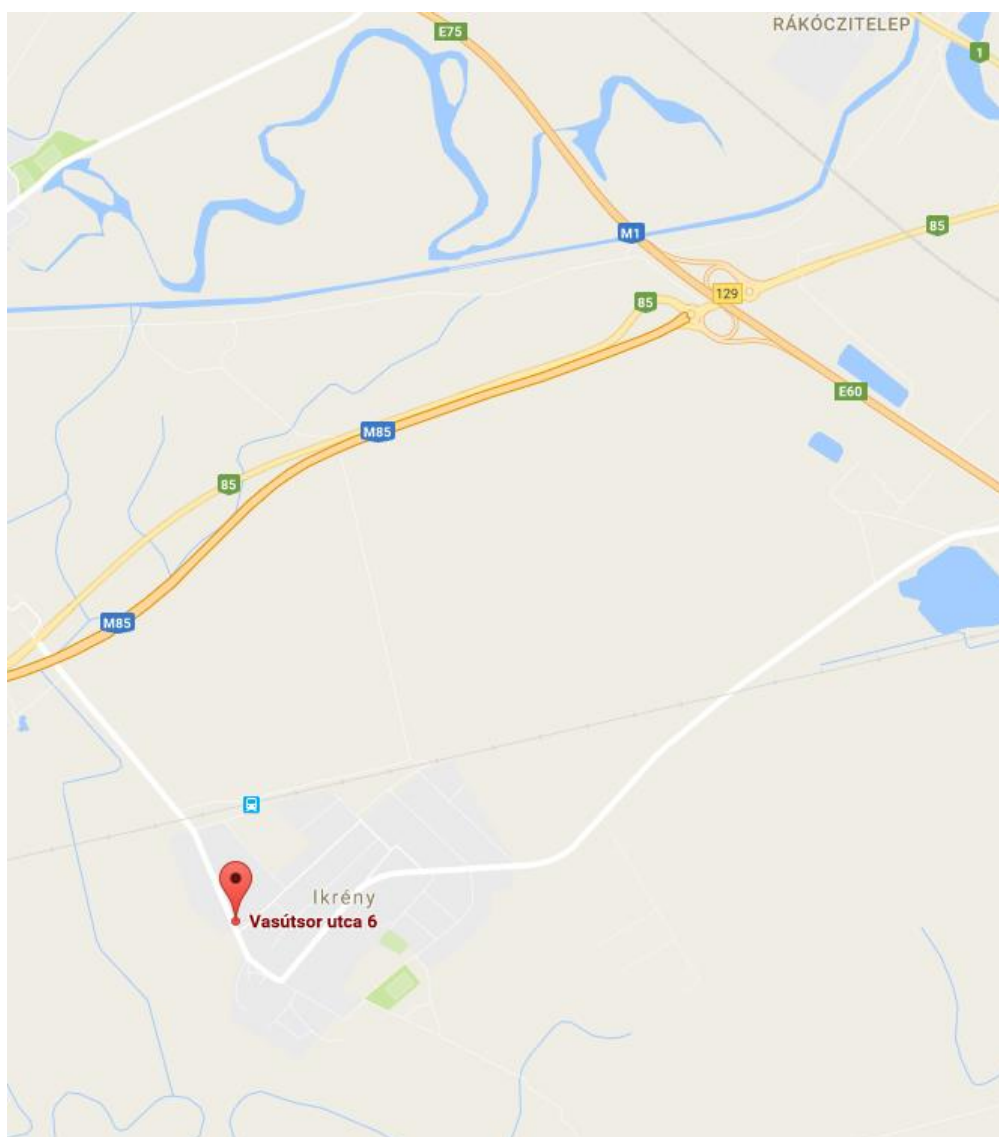
- A mérkőzést a bíró megállítja (*akár akció után*) és közli, miért figyelmeztet vagy int.
- 1. alkalom: **figyelmeztetés** (*pont nem jár az ellenfélnek*).
- Ugyanazért a 2. alkalom: figyelmeztetés vagy **intés** (*ekkor 1 pont jár az ellenfélnek*).
- További alkalmak: intés (*ekkor 2 pont jár az ellenfélnek*) vagy **leléptetés**.
- Lehetséges azonnali leléptetés is!

**Akcio-kényszer:** A folyamatosan háritó, menekülő versenyzőt, aki nem hajlandó felvenni a küzdelmet, a bíró figyelmezteti, majd inti. A háritáshoz, meneküléshez nem feltétlenül kell a helyváltoztatás, 'elfutás', lehet a fölön ülő ellenfél is háritó, menekülő, miközben a körülötte mozgó folyamatosan támadja.

### Térkép

A verseny helyszíne:

Rábcatorok Sportcsarnok, 9141 Ikrény, Vasútsor 6.





**Győr 2016**  
**Grappling Bajnokság**  
G4 Grappling Liga 2016-2017 2. forduló

**2016. október 22.**

Rábcatorok Sportcsarnok  
9141 Ikrény, Vasútsor 6.

[www.globalgrappling.hu](http://www.globalgrappling.hu)