



Magyar Grappling Szövetség szabálykönyv

2019-2020 évad

A. Általános szabályok

1. Ez a Szabálykönyv a **Magyar Grappling Szövetség** által felügyelt versenyeken (Gyakorló Verseny, Liga forduló, Csapatbajnokság, Diákolimpia és Magyar Bajnoki Döntő) érvényes és minden résztvevőre vonatkozik.
2. A Nemzetközi Olimpiai Bizottság által elismert Nemzetközi Birkózó Szövetség (United World Wrestling; a továbbiakban: **UWW**) nem olimpiai szakága a grappling Gi Grappling és NoGi Grappling versenyszámokkal. A szakág munkáját a World Grappling Committée (továbbiakban **WGC**) irányítja. Hazánkban a Magyar Grappling Szövetség szakszövetséggént kizárólagos joggal képviseli és irányítja a sportágot.
3. A Magyar Grappling Szövetség és a Global Grappling Egyesület közötti megállapodás értelmében a Szövetség által felügyelt versenyeket az Egyesület szervezi. Gi Grappling és NoGi Grappling versenyszámokban az UWW szabályokkal rendezzük meg a kvalifikációs versenyeket, a **Magyar Bajnokságot, a Diákolimpiát és a Csapatbajnokságot**. A Combat Grappling versenyszámban Magyar Bajnokságot rendezünk Global Grappling szabályokkal.
4. A versenyeken háromféle szabályrendszer fordul elő: Global Grappling, UWW Grappling és JJIF Newaza. Jellemzően ezek a Kezdő, Haladó és Expert szabályok.
5. A Global Grappling magyar fejlesztésű, a versenyszámai a **tradicionális Ju Jitsu** edzés- és vizsgaküzdelseinek a hagyományos módozataiból alakultak ki: földharc, pusztakezes küzdelem, kesztyűs küzdelem. Az UWW Grappling és a JJIF Newaza szabályok a nemzetközi szervezetek hivatalos szabályainak adaptációi.
6. A hagyományos értékrend, **az egymás iránti tisztelet**, megbecsülés, a **fair play** jellemzi a versenyeinket. Visszafogott, segítőkész, a **pozitív** érzelmeket hangsúlyozó viselkedést kérünk a versenyzők, nézők, segítők részéről mind a pástokon, mind a nézőtéren, a dobogón. A versenyszellem nem írhatja felül a másik iránti tiszteletet!
7. A szabályok a **sérülésmentes** küzdelmet segítik. E fő cél figyelembe vételével a lehető legkevesebb korlátozást tartalmazzák. A szabályzat maximális erejű küzdelmet tesz lehetővé, miközben minimalizálja a sérülésveszélyt.
8. A szabályok az **akciódús, látványos** küzdelmet támogatják. Azt a versenyzőt, aki hárít, menekül, nem hajlandó felvenni a küzdelmet, a szabályok büntetik.
9. Az elsőként szólított versenyzőt a piros szín jelzi, melyet a rashguard, illetve az öv színe jelképez. A másodikként szólított versenyzőnek ettől eltérő színűnek kell lennie.
10. A versenyek **meghívásosak**. Fenntartjuk a jogot, hogy ne minden nevezést fogadjunk.
11. A versenyek **korosztályosak** (6-80 éves korig). A versenyeink mind versenyszámban, mind korban, mind területileg széles körhöz jutnak el.

12.A küzdelem **páston** zajlik, célja a **győzelem** elérése a vezetőbíró felügyeletével és a szabályok betartásával. A versenyzőket **kategóriákba** soroljuk, és az egy kategóriába tartozó versenyzők küzdenek meg egymással egy grappling **mérkőzés** keretében. Az első nyolc helyezettet állapítjuk meg és az első négy helyezettet díjazzuk. A mérkőzés során a két versenyző és a vezetőbíró tartózkodik a páston. A versenyzőt egy fő segítőtje sárga COACH pólóban széken ülve instruálhatja a pást mellől.

13.A versenyen a célunk az, hogy a nevezett versenyzőnek a kategóriáján belül (*klubján kívüli*) **ellenfelet biztosítsunk**, azaz minél kevesebb legyen az egy klubos kategória. Ennek érdekében **előzetes nevezési rendszert** üzemeltetünk, melynek elemei: előzetes webes nevezés, előzetes utalás, átsorolás és kiegészítés, automatikus összevonás, irányított sorsolás, visszavonás.

14.**Küzdő terület:**

- a. A küzdelem a küzdő területeken folyik. A lényegi része a **központi küzdőtér**, ami körül vagy határoló kerítés (ketrec), határoló kötélzet (ring), vagy legalább 1 méter széles **biztonsági terület** (tatami és birkózó szőnyeg) van. Ez utóbbi esetben a központi küzdőtér külső 1 méteres része eltérő színű (általában piros) és **figyelmeztető sávnak** hívjuk. A központi küzdőtér figyelmeztető sávon belüli része a **központi terület**.
- b. **Tatami:** A küzdőtér 5 x 5 méter és 10 x 10 méter közötti téglalap (lehetőleg négyzet), a külső 1 méter széles része eltérő (jellemzően piros) színű. A biztonsági terület 1 vagy 2 méter széles.
- c. **Birkózó szőnyeg** (ponyvával borított tatami): A küzdőtér 7-9 méter átmérőjű kör, melynek szélső 1 métere eltérő (jellemzően piros) színű. A biztonsági terület 1-2 méter (változó) szélességű.
- d. **Ketrec, ring:** az itt rendezett mérkőzés esetén a pást maga a **ketrec, ring**. Ketrecben nem lehet a küzdőtérről kikerülni, ringben figyelni kell a kötelek alatti kiesésre!
- e. Bármilyen pást esetén (ketrec és ring esetében is) az alapnak olyan tataminak kell lennie, mely védi a versenyzőket nagyívű dobások esetén is!
- f. A pástot alkotó szőnyegetek biztonságosan le kell ragasztani, hogy ne tudjanak elmozdulni.
- g. A pást szőnyegébe, a ketrec hálójába és a ring köteleibe kapaszkodni tilos!
- h. **A küzdőtérről kikerülés** (biztonsági terület esetén): Az egyik versenyző kilóg a biztonsági területen kívülre vagy mindkét versenyző teljes egészében kikerült a küzdőtérről a biztonsági területre.
- i. A küzdőtér körül kordon van, melyen belülre csak a szervezők, a versenyzők és a segítők mehetnek.

15.**Higiénia:**

- a. A hosszú hajat gumival össze kell fogni! A körmöket rövidre kell vágni!
- b. A sebeket be kell kötözni, le kell fedni. A véres, piszkos ruházatot ki kell cserélni.
- c. Félmeztelen nem lehet küzdeni, a hónalj sem maradhat szabadon.
- d. A papucs használata kötelező! Segítőink elküldik lábat mosni azt, aki mezítláb jön a tatamihoz. A tatamira természetesen mezítláb kell fellépni.

- e. Olyan anyagot nem szabad használni (orvosi krémet sem), mely akadályozhatja az ellenfelet (pl. síkos bőr).

16. Díjazás:

- a. Súlycsoportos versenyszámokban kategóriánként az első négy helyezett oklevelet, az első három helyezett érmet kap.
- b. Open versenyszámban kategóriánként az első négy (két harmadik helyezett van) helyezett oklevelet és kupát kap.
- c. Magyar Bajnokság önálló Döntőjén az első helyezett bajnoki övet, a második és a két harmadik helyezett kupát kap.
- d. Csapatverseny díjazása ettől eltérő. *(lásd K. fejezet.)*
- e. Gyakorló Versenyen minden résztvevő oklevelet kap.

17. Bírók, szervező személyzet:

- a. A versenyt a **versenyigazgató** írja ki, a bírók munkáját a **főbíró** irányítja.
- b. A küzdelmet a **vezetőbíró** vezeti, akinek a bal csuklójára piros szalag van kötve. *(A bal keze jelképezi az elsőként hívott piros versenyzőt, a jobb keze a másodikként hívott versenyzőt.)*
- c. Az ütő-rúgó versenyszámokban van még **pontozóbíró** is:
 - i. Kezdők és Haladók között egy pontozóbíró van, akivel egyrészt a vezetőbíró konzultálhat, másrészt ő adja meg időegységenként az ütő-rúgó pontokat.
 - ii. Kesztyűs Expert szekcióban három pontozóbíró pontoz menetenként 10-9-es rendszerben.
- d. A pástasztalnál van a **kijelző kezelő** és a **jegyzőkönyvvezető**.
- e. Ugyancsak a pástasztalnál van az **ellenőr bíró**, aki ellenőrzi a bíró(k) és az adminisztrátorok munkáját.
- f. Rajtuk kívül van még a **pást koordinátor** a pást túloldalán a kis szőnyegeknél. Gondoskodik róla, hogy a versenyzők időben a pást szélére álljanak, a piros jelzést felvegyék, ruházatukat, védőfelszerelésüket ellenőrzi.
- g. A szerepkörök összevonhatók.
- h. Bíróink, segítők pólót és büfé ellátást kapnak.
- i. Minden versenyre kell **mentőorvost** rendelni! A Gyakorló versenyre is! Az orvosnak a küzdelmek teljes idejére felügyeletet kell biztosítani.

18. Segítők, nézők:

- a. A pást mellé, a kordonon belülre csak a versenyző és egy fő segítőtje mehet. A segítőknek sárga COACH pólóban kell lennie és széken ülve instruálhatja a versenyzőjét úgy, hogy másokat ne zavarjon.
- b. A versenyeken nincsen belépődíj az önálló Magyar Bajnoki Döntő kivételével. A nézőket kérjük a visszafogott és pozitív érzelmeket tükröző szurkolásra. A nézők a kordonig mehetnek.

B. Ruházat és védőfelszerelés

1. Ruházat:

- a. Semmilyen (test)ékszer, csat sem használható.
- b. **Gi ruházat:** tiszta, nem szakadt ju jitsu edzőruha: öv, kabát és nadrág. A kabát alatt passzos póló használható. Előre nyújtott kézzel a csukló és a kabátujj vége között max. 5 cm. lehet. Ugyanígy a függőleges nadrágszár vége és a boka közötti távolság legfeljebb 5 cm lehet. A kabát ujját és a nadrág szarát nem szabad felhajtani. Az elsőként szólított versenyzőnek piros övet (is) kell felvennie.
- c. **NoGi ruházat:** tiszta, nem szakadt rövid vagy hosszú ujjú rashguard és rövid vagy hosszúszerű passzos nadrág. A hónalj nem lehet szabadon, trikó, birkózódressz nem megfelelő viselet, és félmeztelen sem lehet küzdeni. Az elsőként szólított versenyző piros rashguard-ban köteles pástra lépni, a másodikként szólított pedig nem pirosban.
- d. NoGi **könnyítés** akkor, ha a **Kesztyűs Küzdelemben** a NoGi ruházatot használunk: a bokszt, thai-bokszt nadrág is megengedett, a rashguard itt is kötelező.
- e. Segítőink a ruházatot a pástra lépés előtt ellenőrzik. A nem megfelelő ruházatot le kell cserélni.
- f. Ha a ruházat a mérkőzés közben elszakad, piszkos, véres lesz, ekkor a mérkőzést meg kell állítani és a ruházatot le kell cserélni.
- g. A tatamira mezítláb lép fel a versenyző, zokni vagy cipő nem használható.

2. A ruházat felhasználása:

- a. A NoGi ruházatot nem szabad megfogni, felhasználni a küzdelem során.
- b. A Gi ruházat felhasználható az alábbiak szerint:
 - i. Lehet megfogni, belefogni, segítségével átfogni, lefogni az ellenfelet.
 - ii. Használható a saját Gi ruházat és az ellenfél Gi ruházata is.
 - iii. Akkor használható, ha a kabát, nadrág, megkötött öv rajta van a versenyzőn. A kibomlott öv nem használható fel a küzdelem során.

3. Védőfelszerelés:

- a. Cipő nem használható (birkózó cipő sem). Zokni sem lehet a versenyzőn.
- b. Csak fémbetét nélküli védőfelszerelés használható!
- c. Minden versenyszámban használható: **fogvédő, fülvédő, ízületvédő, altestvédő.**
- d. Bandázs csak a kesztyű alatt használható, egyébként tilos.
- e. Ütő-rúgó versenyszámokban kötelező a **fogvédő, altestvédő, lábfej és sípcsont védő** (akár egyben), nőknek még a **mellvédő** is.
- f. Combat Grappling versenyszámban Ifjúsági1,2 korosztályokban kötelező a **seikenvédő** használata.
- g. Kesztyűs Küzdelem versenyszámban az Ifjúsági1,2 korosztályokban és a Kesztyűs Expert kategóriákban minden korosztályban kötelező a **fejvédő** használata.
- h. Kesztyűs versenyszámban 46 kg-ig legalább 8 unciás, 60 kg-ig 10 unciás, 90 kg-ig 12 unciás, fölötté 14 unciás kesztyűt kell használni.
- i. Csak egyenletes tömötségű, sértetlen kesztyűt lehet használni. A madzagot le kell ragasztani.

C. Kategóriák

1. A kategóriákat **versenyszám, [szekció,] korosztály, nem és súlycsoport** alapján képezzük. (pl. *Gi Grappling Kezdő Felnőtt Férfi 84 kg-os kategória*). Egyszerűsítések elképzelhetők, ha ez nem megy az érthetőség rovására. (pl. *NoGi Expert Férfi 92 kg*)
2. **Versenyszámok:**
 - a. **Gi Grappling**
 - i. Minden korosztálynak szervezzük,
 - ii. Gi ruházatban zajlik.
 - b. **NoGi Grappling** (*UWW terminológiában: grappling*)
 - i. minden korosztálynak szervezzük,
 - ii. NoGi ruházatban zajlik,
 - iii. Ketreben is rendezzük alkalmanként, ez a **Cage Grappling** versenyszám.
 - c. **Combat Grappling**
 - i. Ifjúsági1 korosztálytól Veterán3 korosztályig szervezzük,
 - ii. Gi ruházatban zajlik, kötelező a védőfelszerelés használata.
 - d. **Kesztyűs Küzdelem**
 - i. Ifjúsági1 korosztálytól Veterán3 korosztályig szervezzük,
 - ii. A Gi és a NoGi ruházat is használható, kötelező a védőfelszerelés használata.
3. **Szekciók:**
 - a. **A (Advanced = Haladó) szekció:**
 - i. Az általános szekció, itt mindenki indulhat. Minden korosztályban van. Ha nincs jelölve a kategória nevében, akkor ez a szekció értendő.
 - ii. A Liga versenyeken A Ligának hívjuk.
 - iii. Itt lehet Rangsor pontot kapni.
 - iv. A kvalifikációs versenyek, a hivatalos Magyar Bajnokság, a Diákolimpia és a Csapatbajnokság a Haladó szabályok szerint van megrendezve.
 - b. **B (Beginner = Kezdő) szekció:**
 - i. A Liga versenyeken B Ligának hívjuk.
 - ii. A B Ligában nem lehet rangsor pontokat kapni
 - iii. A B Ligában a szabályok könnyítettek, azaz kevesebb az engedélyezett technika, mint az A Ligában.
 - iv. Versenyszámonként független a kezdő-haladó besorolás. Elképzelhető, hogy valaki pl. NoGi Grappling-ben haladó, Kesztyűs Küzdelemben pedig kezdő.
 - v. Nem mindenki indulhat (*lásd 4. pont*).
 - c. **E (Expert = Szakértői) szekció:**
 - i. Közvetlen ugródeszkát jelent más szabályrendszerek felé:
 1. A Kesztyűs Expert szabályai segítik a K1 küzdelmekre átállást.
 2. A Gi és NoGi Expert szabályok a JJIF Newaza irányába mutatnak.
 - ii. A Liga versenyeken E Ligának hívjuk.
 - iii. Nem lehet rangsor pontokat kapni.
 - iv. Mindenki indulhat.
 - d. **Jelenleg alkalmazott szekciók:**
 - i. Gi és NoGi Grappling: Ifjúsági1 korosztálytól Felnőtt korosztályig Kezdő-Haladó megbontás, Junior és Felnőtt korosztályban Expert is.

- ii. Combat Grappling, Kesztyűs Küzdelem: Kadet korosztálytól Felnőttig Kezdő-Haladó megbontás, Kesztyűs Expert Junior és Felnőtt korosztályban.

4. A Kezdők között (B Ligában) indulás szükséges feltételei:

- a. **Nem nevezhet a Gi és NoGi Grappling B Ligában** az a versenyző, aki:
 - i. Brazil vagy tradicionális Ju Jitsu-ban legalább kék öv fokozatú,
 - ii. Bármilyen 'összekapaszkodós' harcművészeti ágban mester fokozatú,
- b. **Nem nevezhet a Combat Grappling és Kesztyűs Küzdelem B Ligában** az a versenyző, aki bármilyen 'ütő-rúgó' harcművészeti ágban mester fokozatú.
- c. **Át kell mennie a B-ből más Ligába** annak a versenyzőnek (azaz a következő versenyen már nem nevezhet a B-ben), akire az alábbi négy feltétel egyike igaz:
 - i. Két különböző versenyen két különböző bírót az átlépését javasolja,
 - ii. Brazil vagy tradicionális Ju Jitsu-ban kék öv fokozatot ér el,
 - iii. Bármely harcművészeti ágban mester fokozatot ér el,
 - iv. Már a harmadik évadban versenyezne a B Ligában.

5. **Nemek:**

- a. A kategóriák nemenként meg vannak bontva.
- b. A szabályrendszer nemek szerint nincs megbontva, azaz a Nők és Férfiak szabályai között nincs különbség (*kivéve a mellvédőt*).
- c. Nők indulhatnak Férfiak között, de Férfiak nem indulhatnak a Nők között.

6. **Alkalmazott szabályrendszerek:**

- a. **Global Grappling:** magyar fejlesztésű grappling szabályrendszer tradicionális ju jitsu alapokon.
- b. **UWW Grappling:** a hivatalos nemzetközi grappling szabályrendszer.
- c. **JJIF Newaza:** a hivatalos nemzetközi ju-jitsu földharc szabályrendszer.

7. **Korosztályok:**

A korosztályok megállapításánál a születési év számít. Az évad második (tavaszi) éve és a születés éve közötti különbség alapján adjuk meg a korosztályokat. Egy évadon belül a korosztály nem változik. (*A Csapatbajnokságnak ettől eltérő korosztályai vannak, lásd K fejezet.*)

Korosztályok:

- | | | | |
|---------------|-----------------------|--------------|----------------------|
| a. 6, 7 év: | Manó korosztály, | j. 40-44 év: | Veterán2 korosztály, |
| b. 8, 9 év: | Gyermek1 korosztály, | k. 45-49 év: | Veterán3 korosztály, |
| c. 10, 11 év: | Gyermek2 korosztály, | l. 50-54 év: | Veterán4 korosztály, |
| d. 12, 13 év: | Ifjúsági1 korosztály, | m. 55-59 év: | Veterán5 korosztály, |
| e. 14, 15 év: | Ifjúsági2 korosztály, | n. 60-64 év: | Veterán6 korosztály, |
| f. 16-17 év: | Kadet korosztály, | o. 65-69 év: | Veterán7 korosztály, |
| g. 18-19 év: | Junior korosztály, | p. 70-74 év: | Veterán8 korosztály, |
| h. 20-34 év: | Felnőtt korosztály, | q. 75-79 év: | Veterán9 korosztály. |
| i. 35-39 év: | Veterán1 korosztály, | | |

Gi Expert és NoGi Expert korosztályai ettől eltérőek:

- a. 18-20 év: Junior korosztály,
- b. 21-35 év: Felnőtt korosztály.

8. **Más** korosztályban indulás:

- Felnőtt korosztály alatt mindenki indulhat eggyel magasabb korosztályban is. (pl. *Gyermek 2 indulhat Ifjúsági 1 korosztályban*)
- Veterán indulhat Felnőtt korosztályban és alacsonyabb Veterán korosztályban. (pl. *Veterán3 indulhat Veterán1, de Veterán1 nem indulhat Veterán3 korosztályban.*)

9. **Kezdő-Haladó-Expert kategóriák versenyszámonként és korosztályonként:**

Gi Grappling és NoGi Grappling				
Kor-osztály	Születési évek	Kezdő - Haladó		Expert
		Egységesen GG		JJIF
Manó	2013 - 2014	2 perc + 1 perc		-
Gyermek1	2011 - 2012	3 perc + 1,5 perc		-
Gyermek2	2009 - 2010	3 perc + 1,5 perc		-
		Kezdő GG	Haladó UWW	
Ifjúsági1	2007 – 2008	4 perc + 2 perc	4 perc + 1 perc	-
Ifjúsági2	2005 - 2006	4 perc + 2 perc	4 perc + 1 perc	-
Kadet	2003 – 2004	5 perc + 2,5 perc	5 perc + 1 perc	-
Junior	2001 - 2002	5 perc + 2,5 perc	5 perc + 1 perc	6 perc
Felnőtt	1986 - 2000	5 perc + 2,5 perc	5 perc + 1 perc	6 perc
		Egységesen UWW		
Veterán	-1985	4 (3,2) perc + 1 perc		-

Combat Grappling és Kesztyűs Küzdelem				
Kor-osztály	Születési évek	Kezdő - Haladó		Kesztyűs Expert
		Egységesen GG		K1
Ifjúsági1	2007 - 2008	2 perc + 1 perc		-
Ifjúsági2	2005 - 2006	2 perc + 1 perc		-
		Kezdő GG	Haladó GG	
Kadet	2003 - 2004	3 perc + 1 perc	3 perc + 1 perc	-
Junior	2001 - 2002	3 perc + 1 perc	3 perc + 1 perc	3 x 1,5 perc
Felnőtt	1986 - 2000	4 perc + 2 perc	4 perc + 2 perc	3 x 2 perc
		Egységesen GG		
Veterán	-1985	3 (2) perc + 1 perc		-

10. **Védett korosztályok:**

- A Magyar Grappling Szövetség kiemelt figyelmet fordít a gyermek korosztályokra. Ez megnyilvánul a díjazásban és a lebonyolításban egyaránt.
- A **Manó**, a **Gyermek1** és a **Gyermek2** korosztályok a védett korosztályok.

- c. A Liga fordulókön számukra **játékos sportvetélkedőt** rendezünk (nem versenyt).
- d. A védett korosztályokban minden versenyző a **dobogóra** (mellé) áll és minden versenyző **kap oklevelet** (*a negyedik helyezett után 'Becsülettel küzdött' feliratút*).
- e. A védett korosztályokban minden versenyző kezét felemelik a küzdelem végén (*a vesztes versenyzőét másodikként 'Becsülettel küzdött' bírói magyarázattal*).
- f. E három korosztály mérkőzésein kiemelten kérjük a nézőket és a csapattagokat a visszafogott, pozitív érzelmeket tükröző drukkolásra és instruálásra.
- g. A fiatal korosztályok, az utánpótlás fontosságát jelzi a dobogó mögötti nagy molinó két oldalán felállított Grappling Kids banner-ek.
- h. **Az ütő-rúgó versenyszámokban az Ifjúsági1,2 korosztályok a védettek.** Ez megnyilvánul a védőfelszerelésben, a félerős technikákban és a korlátozott technikai repertoárban. Itt is kérjük a nézőket, a csapattagokat a visszafogott, pozitív érzelmeket tükröző drukkolásra és instruálásra.

11. Súlycsoportok a Liga fordulókön:

Súlycsoportok leányoknál, nőknél (kg):

- a. Manó korosztályban: 18, 21, 24, 27, 30, 34, 34+,
- b. Gyermek1 korosztályban: 21, 24, 27, 30, 34, 38, 42, 42+,
- c. Gyermek2 korosztályban: 24, 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 50+,
- d. Ifjúsági1 korosztályban: 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 55, 60, 66, 72, 72+,
- e. Ifjúsági2 korosztályban: 30, 32, 34, 37, 40, 44, 48, 52, 57, 57+,
- f. Kadet korosztályban: 38, 40, 43, 46, 49, 52, 56, 60, 65, 65+,
- g. Junior korosztályban: 49, 53, 58, 64, 71, 71+,
- h. Felnőtt, Veterán korosztályokban: 53, 58, 64, 71, 71+.

Súlycsoportok fiúknál, férfiaknál (kg):

- a. Manó korosztályban: 21, 24, 27, 30, 34, 38, 42, 46, 46+,
- b. Gyermek1 korosztályban: 24, 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 50+,
- c. Gyermek2 korosztályban: 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 55, 60, 60+,
- d. Ifjúsági1 korosztályban: 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 55, 60, 66, 72, 72+,
- e. Ifjúsági2 korosztályban: 32, 35, 38, 42, 47, 53, 59, 66, 73, 73+,
- f. Kadet korosztályban: 42, 46, 50, 54, 58, 63, 69, 76, 85, 85+,
- g. Junior korosztályban: 58, 62, 66, 71, 77, 85, 92, 92+,
- h. Felnőtt, Veterán korosztályokban: 62, 66, 71, 77, 85, 92, 100, 100+.

Cage Grappling Felnőtt Férfi: 80, 95 kg.

Gi Expert és NoGi Expert:

- a. Nők (Junior és Felnőtt): 49, 55, 62, 70, 70+ kg.
- b. Férfiak (Junior és Felnőtt): 56, 62, 69, 77, 85, 94, 94+ kg.

12. Open (nyílt) kategóriák:

- a. Open kategóriákat a Liga fordulókön az A (Haladó) szekcióban rendezünk.
- b. Három Open kategória van: **Nők** abszolút, Férfiak 80 kg-ig (**Férfi -80 kg**), Férfiak 80 kg felett (**Férfi 80+ kg**).
- c. Egy versenyen csak egy versenyszámban rendezünk Open kategóriákat, a kiírás tartalmazza. A haladó szabályok szerint bonyolítjuk le.

- d. Az Open kategóriába Junior - Veterán3 korosztályba tartozó versenyző nevezhet.
- e. Egy versenyző csak egy Open kategóriába nevezhet.
- f. Az első helyezett különdíjat, az első négy helyezett kupát és oklevelet kap.

13. Az UWW Grappling szabályrendszer alkalmazása:

A hivatalos (MGSZ által lefordított) szabályzatot alkalmazzuk az alábbi eltérésekkel:

- a. Az MGSZ rendszerébe integrált kijelző programot használjuk.
- b. Esetenként tatamira is kerülhet (birkózó szőnyegen kívül) mérkőzés.
- c. A birkózó szőnyeg kisebb méretű, mint a nemzetközi UWW szabvány.
- d. A vezetőbírók nem használnak sípot.
- e. Engedünk a ruházati megszorításokból, azaz nem kell kék rashguard, piros, illetve kék gi. Az elsőként szólított versenyzőtől viszont elvárjuk NoGi ruházat esetén a piros rashguard-ot, Gi ruházat esetén a piros övet (amit mi adunk), a másodikként szólítottól a nem piros rashguard-ot és a nem piros Gi-t.
- f. Két főnél kettő vagy három mérkőzés van.
- g. Lejátsszuk a bronzmérkőzést. Csak Openben és a Magyar Bajnoki Döntőn van két harmadik helyezett.
- h. A Szövetség mérlegelési rendszerét használjuk és van súlykompenzáció.
- i. A Szövetség kategória képzési, sorsolási és összevonási rendszerét használjuk.
- j. Amíg nem megoldott a videórögzítés és visszajátzás, addig nincs challenge.

14. A JJIF Newaza szabályrendszer alkalmazása:

A hivatalos és a Magyar Sport Ju-Jitsu Szakszövetség által lefordított szabályzatot alkalmazzuk a következő eltérésekkel:

- a. Az MGSZ rendszerébe integrált kijelző programot használjuk.
- b. Engedünk a ruházati megszorításokból. Az elsőként szólított versenyzőtől elvárjuk a piros rashguard-ot és a piros övet, a másodikként szólítottól a nem piros rashguard-ot és a nem piros Gi-t.
- c. Az MGSZ rendszerébe integrált visszamérkőzéses rendszert használjuk. Azok kerülnek vigaszágra, akik legyőzője a döntőbe jut.
- d. Lejátsszuk a bronzmérkőzést. Csak Openben és a Magyar Bajnoki Döntőn van két harmadik helyezett.
- e. A Szövetség mérlegelési rendszerét használjuk és van súlykompenzáció.
- f. A Szövetség kategória képzési, sorsolási és összevonási rendszerét használjuk.

15. A szabályrendszerek alkalmazása:

Az alábbi témakörökben lásd az UWW, JJIF és Global Grappling szabályzatokat:

- a. A mérkőzés: menetek száma, ideje, a hosszabbítás és kedvezményezett, a mérkőzés megállítása, kezdési és újrakezdési pozíciók, az eredmény megállapítása stb.
- b. Engedélyezett és tiltott technikák, korosztályos megszorítások.
- c. A pontozás szabályai.
- d. Figyelmeztetések és tiltások, büntetések.
- e. A bírók tevékenysége és jelzései.
- f. Minden egyéb, eddig nem tárgyalt témakör.

D. Nevezési és részvételi szabályok

1. Nevezési előírások:

- a. A versenyre a nevezés **klubonként** történik. A nevezést a **csapatvezető** készíti el a nevezési időszakban.
- b. Egy kategóriába azok a versenyzők nevezhetnek, akik megfelelnek a nemek szerinti, a korosztályi és a súlycsoporti feltételnek.
- c. **Nemek** szerinti feltétel: Fiúk/férfiak csak fiúk/férfiak között, lányok/nők mindkét nemben nevezhetnek.
- d. **Életkori** feltétel: Mindenki az **életkorának megfelelő korosztályba** nevezhet. De: Veteránok alacsonyabb Veterán és Felnőtt korosztályba, a Felnőtt alatti korosztályok pedig eggyel magasabb korosztályba is nevezhetnek.
- e. Nevezés **súlycsoporti feltétele**: Csak olyan súlycsoportban lehet nevezni, amely felső határa nem alacsonyabb, mint versenyző **viszonyítási súlya**.
- f. A verseny napján a versenyző abban a kategóriában versenyez, amelybe neveztek, vagy amelyikbe az **automatikus összevonás** során kerül. Új kategóriája is lehet az **ellenfél kijelölés** és a **helyettesítés** során.
- g. A versenyen a csapatvezető nyilatkozik arról, hogy versenyzői rendelkeznek (a versenyre érvényes) **versenyezhet** sportorvosi igazolással és **sportbiztosítással**. Ezt nem ellenőrizzük, de a felelősség átvállalása miatt szükség van a nyilatkozatára.
- h. A hibásan leadott nevezésekért a felelősség a csapatvezetőt terheli.

2. Nevezési korlátozások:

- a. **Combat Grappling** és **Kesztyűs Küzdelem** versenyszámba Ifjúsági1 korosztálytól Veterán3 korosztályig lehet nevezni.
- b. **Open** versenyszámba Junior korosztálytól Veterán3 korosztályig lehet nevezni. Open -80 kg kategóriában nem indulhat az, akinek a viszonyítási súlya meghaladja a 80 kg-ot. Egy versenyző csak egy Open kategóriába nevezhet.
- c. Egy versenyszámon belül egy versenyzőnek maximum kettő nevezése lehet. **Nem nevezhet** egy versenyszámon belül **kezdő és haladó kategóriába is**.

3. Előzetes webes nevezési rendszer:

- a. Csak **előzetes nevezés** van, a helyszínen **nincs lehetőség** a kategóriák módosítására.
- b. A webes nevezési felületre a honlapunkon (www.globalgrappling.hu) a harmadik (*Versenyszámrendszer*) menü első (*Regisztráció és nevezés*) pontjában lehet belépni a nevezési időszakban.
- c. Csak regisztrált klub regisztrált **csapatvezetője adhat le** nevezést. Nevezést csak **regisztrált versenyzőre** lehet leadni.
- d. Csak akkor lehet nevezést leadni egy versenyzőre, ha minden regisztrációs adata meg van adva, a sportorvosi igazolás és a sportbiztosítás érvényességének lejárat dátuma nem kisebb, mint a verseny napja.

4. Meghatározások:

- a. **Egy klubos kategória**: a kategória minden versenyzője egy klubból van. Az egy fő kategória egyben egy klubos is.
- b. Egy kategóriánál **legfeljebb eggyel erősebb** az a **kategória**, amelyik

- i. ugyanabban a korosztályban van és legfeljebb eggyel magasabb súlycsoportú,
 - ii. vagy eggyel (veteránoknál eggyel vagy kettővel) magasabb korosztályban van és legfeljebb az eredeti súlycsoportnak megfelelő súlycsoportú.
- c. Példák: Az Ifjúsági2 47 kg kategóriánál legfeljebb eggyel erősebb az Ifjúsági2 53 kg, a Kadet 46 kg, a Kadet 50 kg kategóriák. A Veterán2 77 kg kategóriánál legfeljebb eggyel erősebb a Veterán2 84 kg, a Veterán1 77 kg és a Felnőtt 77 kg kategóriák.

5. Nevezési díj:

- a. A nevezési díj mértéke függ attól, hogy a versenyző hány nevezést ad le, valamint attól, hogy a nevezést mely korosztályba adja le.
- b. Az Ifjúsági2 és az alatti korosztályba leadott nevezés díja **4.000 Ft**, a többi korosztályba leadott nevezés díja **6.000 Ft**.
- c. A versenyző első nevezését kell a b. pontban megadott nevezési díjjal számolni, a többi nevezésének a díja annak a fele.
- d. A kijelölt ellenfélnek azért a nevezéséért nem kell nevezési díjat fizetnie. A helyettesítésért nem kell nevezési díjat fizetni.
- e. A nevezési díjat is **előre kell utalni** a Global Grappling Egyesület számlájára.
- f. Nevezési díjat nem utalunk vissza.
- g. Ha az előre utalt díj több, mint a tényleges nevezési díj, a különbözet csak akkor számítható be későbbi versenyen, ha
 - i. a csapatvezető a korrekciós napon a nevezést visszavonta, vagy
 - ii. a nevezés egy fős kategóriaként törlésre került.
- h. A verseny szervezői nem garantálják, hogy a benevezett versenyzők mind el is jönnek a versenyre. Nevezési díj nem jár vissza és nem számítható be akkor, ha a versenyző, vagy az ellenfele nem jön el. Ezek az esetek a versenyző kockázatának számítanak.

6. A nevezési időszak:

- a. A **verseny előtti két hét** a nevezési időszak. A nevezési lehetőség két héttel a verseny előtt (*szombati verseny esetén szombati nap 0 órától*) nyílik meg.
- b. A **nevezési határidő** a verseny előtti 3. nap (*szombati verseny esetén szerda*) éjféli. Eddig az időpontig a nevezés még módosítható, visszavonható.
- c. A nevezési határidő utáni nap (*szombat esetén csütörtök*) a **korrekciós nap**.
- d. A verseny előtti nap (*szombati verseny esetén péntek*) az **előkészítő nap**.

7. Korrekciós nap:

- a. A nevezési határidő utáni nap a **korrekciós nap**.
- b. Ezen a napon **új versenyző már nem nevezhető és új kategória sem képezhető**.
- c. Ezen a napon történik az **átsorolás**. Ennek során csapatvezető az egy klubos kategóriákból átsorolhat más kategóriába.
- d. Ezen a napon történik a nevezés **visszavonás**. Ennek során a csapatvezető az egy klubos kategóriákban törölheti a nevezést.
- e. Ezen a napon a csapatvezető **kiegészítő nevezést** adhat le. A kiegészítő nevezés során csak már nevezett versenyző nevez a már létrejött kategóriába. A kiegészítő nevezés célja a meglévő kategóriákban a versenyzők létszámának bővítése.

8. Előkészítő nap:

- a. A verseny előtti nap az **előkészítő nap**.
- b. Az egy fős kategóriában lévő versenyzőknek megpróbálunk ellenfelet találni előbb az **automatikus összevonással**, majd az **ellenfél kijelöléssel**.
- c. Az ezután is megmaradt egy fős kategóriákat **töröljük**.
- d. Ezután megtörténik az **irányított sorsolás**.
- e. Elkészítjük a kötegbeosztást küzdőterenként.
- f. Ezt követi a **publikálás a globalgrappling.hu** honlapon.
 - i. Közöljük a kategóriákat a sorsolásokkal, jelezve a kategória törléseket, az összevonásokat és a kijelölt ellenfeleket.
 - ii. Közöljük a napi kötegbeosztást küzdőterenként és ennek alapján a mérkőzések sorrendjét.
- g. A publikáció után sem a nevezés, sem a beosztás nem módosítható. Másnap a versenyt ennek megfelelően fogjuk megrendezni.

9. Összevonás:

- a. Az összevonás nemén, versenyszámon és szekción (kezdő-haladó bontáson) belül **automatikus**an történik, célja az egy klubos kategóriák számának csökkentése.
- b. Két kategóriát akkor vonunk össze, ha egyik vagy mindkét kategória egy klubos és a két kategóriába nevezett minden versenyzőre teljesül a következő pont:
- c. Egy versenyző csak olyan ellenféllel kerülhet összevonásra, aki egyébként is jogosult lett volna nevezni a kategóriájába, vagy legfeljebb eggyel erősebb kategóriába nevezett.

10. Ellenfél kijelölés:

- a. Az ellenfél kijelölés az automatikus összevonás után történik.
- b. Az ellenfél kijelölés során az egy fősnek maradt kategóriában lévő versenyzőknek próbálunk ellenfelet kijelölni.
- c. Versenyszámon belül, kezdő-haladó megbontáson belül jelölünk ki ellenfelet, olyan versenyzőt, aki a nevezési felületen jelezte, hogy vállalja ezt a szerepet.
- d. Egy ellenfelet csak olyan versenyzőhöz jelölünk ki, aki egyébként is jogosult lett volna nevezni a kategóriájába, vagy legfeljebb eggyel erősebb kategóriába nevezett.
- e. A kijelölt ellenfélnek arra a nevezésre nem kell nevezési díjat fizetnie.
- f. A kijelölt ellenfél kaphat rangsorpontot és kvalifikációt, és eredménye beszámítódik a legeredményesebb csapat és versenyző különdíjak magállapításába is.

11. A versenyen **irányított sorsolás** van, ami azt jelenti, hogy:

- a. Véletlenszerűen sorsol a számítógépes program.
- b. Azokat a sorsolásokat eldobja, ahol az egy klubba tartozók mérkőznek egymással az első fordulóban.
- c. Ha az eldobott sorsolások száma eléri a határszámot, akkor a program mindenképpen a következő sorsolás alapján képezi a kezdő párokat.

12. Részvétel a versenyen:

- a. A versenyen az a versenyző vehet részt:
 - i. akit beneveztek a nevezés szabályai szerint, és
 - ii. az előírt időszámban regisztrált (mérlegelt lásd J. fejezet), és

- iii. a csapatvezetője nyilatkozott arról, hogy az előírt sportorvosi igazolással és sportbiztosítással rendelkezik.
- b. A versenyző az előző nap során közölt kategóriáiban versenyez, kiegészítve az esetleges **helyettesítés** során vállalt kategóriával.
- c. Ha a helyszínen a mérlegelés során a versenyző viszonyítási súlya túllépi a kategóriája felső súlyhatárát, akkor a versenyző neve (kerek) zárójelben jelenik meg a kijelzőn. Csak abban az esetben tud küzdeni, ha az ellenfele vállalja a küzdelmet.

13. Helyettesítés:

- a. Ha egy versenyző nem jött el, de a versenyen van olyan az előző pontnak megfelelő résztvevő versenyző, aki teljesíti az adott kategória nevezési feltételeit, akkor ő helyettesítheti.
- b. A helyettesítési szándékot jelezni kell a főbíróknak és a versenyigazgatónak is.
- c. Az ellenőrzés és jóváhagyás után a helyettesítő versenyző végig az eredeti versenyző nevében versenyez. Ez azt jelenti, hogy a kijelzőkön végig az eredeti versenyző neve látható [szögletes] zárójelben.
- d. Az előre kinyomtatott jegyzőkönyvön jelezni kell a helyettesítést.
- e. Az érmet és az oklevelet megkapja a saját nevében. Ő kerül a verseny záró jegyzőkönyvébe is.
- f. A helyettesítésért nem kell nevezési díjat fizetni, azt már ez eredeti versenyző kifizette és nem is kapja vissza.
- g. Rangsorpontot és kvalifikációt sem az eredeti, sem a helyettesítő versenyző nem kaphat. Ez az eredmény nem számítható be a legeredményesebb csapat és versenyző különdíjak megállapításakor sem.

14. A versenyen nevező versenyzők és klubvezetők **elfogadják a következőket:**

- a. A nevezés leadása egyben a nevezési feltételek elfogadását is jelenti.
- b. A versenyen minden résztvevő a **saját felelősségére** vesz részt.
- c. Megfelelő **öltözetről** és **védőfelszerelésről** mindenki saját **maga gondoskodik**.
- d. A szervezők a résztvevők értéktárgyaiért **nem vállalnak felelősséget**.
- e. A szervezők a változás jogát **fenntartják!**
- f. Aki egy versenyszámon belül két kategóriában is nevez, az vállalja, hogy esetleg **nem lesz meg** a szükséges **pihenőideje** két mérkőzés között. Ugyanez vonatkozik arra is, aki mindkét ütő-rúgó versenyszámban nevez.

E. Óvás

1. **A bírói döntések véglegesek.** Amennyiben a mérkőzést követően a vesztes versenyző vagy képviselője méltánytalannak érzi a döntést, **óvhat** a főbírónál. A főbíró sem változtatja meg a döntést, de kiegészítő döntéseket hozhat, illetve a körülményeket megvizsgálva dönthet úgy, hogy a mérkőzést újra lejátsszák.
2. **Óvás:**
 - a. Csak a versenyző sárga COACH pólóban lévő kísérője óvhat.
 - b. Csak a mérkőzés eredményét, vagy a vezetőbíró mérkőzést megállító beavatkozását lehet óvni. A vezetőbíró pontozása, intése nem óvható!
 - c. A mérkőzés megállítását csak azonnal lehet megóvni! Ha a mérkőzés folytatódott, akkor már nem.
 - d. A mérkőzés eredménye a versenyközpontban csak 3 perccel később vagy a pást követező mérkőzése végén érvényesül. A mérkőzés eredménye addig óvható, amíg az nem érvényesül a központban.
 - e. Érvényes óvás esetén a központban az érvényesítési folyamatot meg kell állítani, a főbíró pedig oda kell hívni a pásthoz, ő dönt az óvásról.
 - f. Az eredmény megóvása esetén a főbíró dönthet úgy, hogy az eredményt helyben hagyja és dönthet úgy is, hogy a mérkőzést újra kell játszani. Ez esetben az újrajátszást azonnal be kell sorolni a pást mérkőzései közé és a főbíró felügyeletével ugyanaz a vezetőbíró vezeti le.
 - g. A főbíró csak abban az esetben változtatja meg a vezetőbíró által megállapított eredményt, ha a versenyző nem képes a versenyzést folytatni éppen a megóvott eset miatt. E helyzet fennállásának a megállapítása a főbíró kizárólagos jogköre.
 - h. A mérkőzés megállítását követő óvásnál a főbíró dönthet úgy, hogy a beavatkozást megfelelőnek találja, de dönthet úgy is, hogy a vezetőbíró beavatkozása felesleges volt. Ez utóbbi esetben az óvást kezdeményező oldal versenyzőjének 0-4 pontot állapít meg, és a mérkőzés állásban folytatódik.
 - i. Sikeres óvás esetén a főbíró dönt az óvás jogosságáról is. Amennyiben azt nem találja jogosnak, az óvást benyújtó fél (az első felnőtt nevezési díj összegével megegyező mértékű) **óvási díjat** köteles fizetni.
3. Mind bíróink, mind segítőink képzettek, tudásuk legjavát nyújtva dolgoznak. Függetlenek minden egyéb érdektől, munkájuk célja, hogy a páston elért szabályszerű eredmény érvényesüljön. **A kompetenciájuk megkérdőjelezhetetlen**, aki nevez, illetve részt vesz (akár mint csapatvezető, segítő vagy néző) a versenyen, ezt elfogadja. Azok a személyek, akik akár szóban, akár tettben fenyegetik, inzultálják stábunk tagjait, ki lesznek zárva a versenyekről.

F. Büntetési szabályok

1. A fokozatosságot be kell tartani és a versenyzővel tudatni kell a fokozatokat:
 - a. **Figyelmeztetés**, pont nem jár az ellenfélnek
 - b. Újabb alkalom: figyelmeztetés vagy **intés**, ekkor **1 pont** jár az ellenfélnek
 - c. További alkalmak: figyelmeztetés, vagy ismételt intés (**1 ill. 2 pont** az ellenfélnek) vagy **leléptetés**.
 - d. Különösen kirívó viselkedés **kizáráshoz, eltiltáshoz** is vezethet. Kizárni, eltiltani nem csak a versenyzőt, hanem a kísérlőjét, sőt a legkirívóbb esetben a **csapatát is** lehet.
2. **Figyelmeztetés** történhet úgy is, hogy nem állítja meg a vezetőbíró a mérkőzést. Szóban figyelmezteti a versenyzőt és igyekszik megbizonyosodni róla, hogy megértette. Figyelmeztethet úgy is, hogy megállítja a mérkőzést.
3. **Intésnél** sem feltétlenül kell a mérkőzést megállítani. A bíró megmondja, és mutatja is, hogy melyik versenyzőt miért inti. Indokolt esetben intés történhet előzetes figyelmeztetés nélkül is.
4. **Leléptetés** esetén azonnal meg kell állítani a mérkőzést és a kiinduló helyzetbe kell állni. A bíró megmondja, hogy miért lépteti le a versenyzőt, majd kihirdeti az ellenfelét győztesnek. Kirívó esetben történhet előzetes figyelmeztetés, intés nélkül is. A leléptetés a vezetőbíró hatásköre.
5. **Okok:** Figyelmeztethető, inthető és leléptethető a versenyző komolytalan, alibi, félbehagyott küzdelemért, passzív viselkedésért, menekülésért, a szabályok be nem tartásáért, a küzdőtérre nem illő viselkedésért. Ez utóbbi tilalma a versenyző kísérlőjére és szurkolóira is vonatkozik. Az ő nem megfelelő viselkedésükért is figyelmeztethető, inthető, sőt le is léptethető a versenyző!
6. **Akció-kényszer:** A folyamatosan hárlító, menekülő versenyzőt, aki nem hajlandó felvenni a küzdelmet, a bíró figyelmezteti, majd inti. A hárlításhoz, meneküléshez nem feltétlenül kell a helyváltoztatás, 'elfutás', lehet a földön lévő ellenfél is hárlító, menekülő, miközben a körülötte mozgó folyamatosan támadja.
7. Egyéni **kizárás és eltiltás:** Abban az esetben, ha a mérkőzésen kívül is következményei vannak a nem megfelelő viselkedésnek, kizárást vagy eltiltást alkalmazunk.
 - a. **Kizárás:** ki lehet zárni a versenyzőt a kategóriából vagy az egész versenyről. Ebben az esetben, a kategóriájában, vagy az egész versenyen nem küzdhet többet és ennek megfelelően a mérkőzéseit elveszíti. Ki lehet zárni a segítőt (is) a versenyből, ebben az esetben a versenyen többet nem ülhet a versenyzője mellé. A kizárás a főbíró hatásköre. A kizárt versenyző, illetve a kizárt segítő versenyzője a versenyen nem kaphat semmilyen rangsorpontot, különdíjat, kvalifikációt. A korábban befejezett kategóriában kapott oklevelét, érmét megtarthatja.
 - b. **Eltiltás:** ha a versenyen kívül is következményei vannak a nem megfelelő viselkedésnek, azt eltiltásnak nevezzük. Az eltiltás során nem csak a versenyről van

kizárva a versenyző és/vagy a segítője, hanem valamilyen időtartamra a következő versenyekről is. Az eltiltást a főbíró és a versenyigazgató együtt kezdeményezi és az Etikai Bizottságnak is jóvá kell hagynia. Abban az esetben alkalmazható, ha a kizárás nem hozta meg a megfelelő eredményt.

8. **Klub kizárás és eltiltás:** Fokozott esetben, amikor a versenyző és/vagy a segítője nem megfelelő viselkedésének befejezéséhez az egyéni kizárás, eltiltás nem elegendő, a klub kizárása, illetve eltiltása is bekövetkezhet.
 - a. **Kizárás:** klub csak az egész versenyről zárható ki. A fokozatosság betartásával, minden korábbi lehetőség kimerítésével csak abban az esetben lehetséges, ha a főbíró és a versenyigazgató is egyetért vele. Ez esetben a klub egyetlen benevezett versenyzője sem léphet pástra a verseny hátralevő részében és ennek megfelelően minden mérkőzésüket elveszítik. A klub egyetlen versenyzője sem kaphat rangsorpontot, sem különdíjat, sem kvalifikációt. A korábban befejezett kategóriákban kapott okleveleket, érmeiket megtarthatják.
 - b. **Eltiltás:** a klub is eltiltható valamilyen időtartamra a következő versenyekről is. Az eltiltást a főbíró és a versenyigazgató együtt kezdeményezi és az Etikai Bizottságnak is jóvá kell hagynia. Abban az esetben alkalmazható, ha a klub kizárása nem hozta meg a megfelelő eredményt.

G. A versenyek fajtái

1. Gyakorló verseny:

- a. Edzőkörülmények között rendezzük meg, a cél a minél több gyakorlás.
- b. A versenyzőket 2-6 fős csoportokra bontjuk, a csoporton belül körmérkőzés van.
- c. Regisztrációs díj van, nevezni nem kell, érem nincs, de mindenki kap oklevelet.
- d. Hivatalos verseny, hivatalos bírókkal, szabályokkal, menetidővel, orvossal.

2. Liga forduló:

- a. Hivatalos egyéni verseny pástokkal, orvossal, érmeikkel, súlycsoportokkal, nevezési folyamattal, stb. Erre teljes mértékben vonatkozik ez a szabálykönyv.
- b. **G4 Grappling Liga:** Az októbertől szeptemberig tartó évadban versenyeket rendezünk az ország több pontján. Ez egy versenysorozat.
- c. Az egy évadon belül rendezett fordulók **azonosak a szabályok**, azonosak a korosztályok és a súlycsoportok, azonos a nevezési díj stb.
- d. Egyes évadokban külföldön is rendezhetünk Liga fordulót, (mint a 6. és 7. évadban Szlovákiában).
- e. A Liga fordulók egyben kvalifikációs versenyek a Magyar Bajnokságra Gi Grappling, NoGi Grappling és Combat Grappling versenyszámokban.
- f. Az egyik kijelölt Liga forduló a kvalifikáció az Európa Bajnokságra és a Világbajnokságra.

3. Csapatbajnokság:

Két versenyszámban rendezzük meg: Gi Grappling, NoGi Grappling. Lehet Gyermek, Ifjúsági, Junior, Felnőtt és Veterán Csapatbajnokság mindkét nemben. Külön kiegészítő szabályok vonatkoznak rá *(lásd O. fejezet)*.

4. Diákolimpia:

A Magyar Diáksport Szövetséggel együttműködve az egyik Liga fordulónk egyben Grappling Diákolimpia is Gi Grappling és NoGi Grappling versenyszámokban a Gyermek2, az Ifjúsági1, Ifjúsági2, a Kadet, a Junior korosztályoknak.

5. Magyar Bajnokság kiemelt Döntő:

A Felnőtt korosztálynak a Liga fordulók kvalifikációi alapján megrendezzük a kiemelt Döntőt. Az első helyezettek a Szövetség Bajnoki övét, a második és a két harmadik helyezett pedig kupát kapnak.

H. A kvalifikáció szabályai

1. Kvalifikációt csak az a versenyző szerezhethet, akinek a kvalifikációs versenyen **érvényes versenyengedélye van** és nyilatkozatban vállalja, hogy a célul kitűzött Magyar Bajnoki, Európa Bajnoki vagy Világbajnoki döntő időpontjában is a súlyát hozza és lesz érvényes versenyengedélye.
2. **Kvalifikáció a Magyar Bajnoki Döntőre:**
 - a. A Magyar Bajnoki döntőt Gi Grappling, NoGi Grappling és Combat Grappling versenyszámokban a Felnőtt Nők és Férfiak között rendezzük szeptember utolsó szombatján.
 - b. Minden olyan súlycsoportban rendezünk döntőt, ahol a kvalifikált versenyzők száma eléri a négy főt.
 - c. A Liga fordulók egyben kvalifikációs versenyek a Magyar Bajnokságra. A Felnőtt A (Haladó) Liga kategóriáiban lehet kvalifikációt szerezni a következők szerint:
 - i. Új kvalifikációt az a versenyző kaphat, aki az első nyolc közé jut és még nem volt kvalifikációja ebben a kategóriában.
 - ii. Két fő kap új kvalifikációs lehetőséget minden fordulóban.
 - iii. Amennyiben a két kvalifikációval sincs feltöltve az összes eddigi kvalifikációs lehetőség, akkor egy harmadik kvalifikáció is kiosztható.
3. **Kvalifikáció az Európa Bajnokságra és a Világbajnokságra:**
 - a. Az egyik (általában a naptári év elején rendezett) Liga fordulónk egyben meg van jelölve, mint kvalifikáció az EB-re és a VB-re. Csak Gi Grappling és NoGi Grappling versenyszámban rendezünk nemzetközi kvalifikációt.
 - b. Európa Bajnokságot csak a Felnőtt korosztálynak rendeznek, így csak a Felnőttek között lehet kvalifikálni az EB-re.
 - c. Világbajnokságot az Ifjúsági1 korosztálytól a Veterán5 korosztályig rendeznek, így csak ezekben lehet kvalifikálni.
 - d. Kadet, Junior és Felnőtt korosztályokban csak azok a versenyzők lehetnek a Magyar Válogatott tagjai, akik kvalifikálnak.
 - e. A többi kvalifikálható korosztályban először a kvalifikált versenyzőket nyilatkoztatjuk a kvalifikáció sorrendjében, majd – ha így nem sikerült feltölteni a lehetséges Válogatott helyeket – más versenyzők is bekerülhetnek a Válogatottba.
 - f. Abban az esetben, ha a verseny nevezési határideje az azévi kvalifikációs verseny előtt van, az előző év kvalifikációs listája alapján állítjuk össze a Válogatottat. Felnőttek esetében ez kiegészül a Magyar Bajnoki Döntő 1.-3. helyezettjeivel úgy, hogy ők a lista végére kerülnek.
 - g. Ha van olyan kategória, amelyet nem tudunk feltölteni és a Válogatott egyik tagja ott is versenyezne, akkor abban a kategóriában is nevezhető. Pl. Gi-ben kvalifikált és ott nevezett csak, elindulhat NoGi-ben is, ha ott nincs elegendő versenyző.

I. Rangsorlista a Liga évadban

1. Rangsorpont:

- a. A Liga fordulókön az A Ligában (Haladó szekció) lehet rangsorpontot kapni. Más versenyen és más szekcióban nem lehet rangsor pontot kapni.
- b. Csak azok a versenyzők kapnak rangsorpontot, akik a versenyre érvényes versenyengedéllyel rendelkeznek a Magyar Grappling Szövetségtől.
- c. Azok a versenyzők kapnak rangsorpontot, akik a kategóriájukban két mérkőzésen győztek
- d. Csak azokat a mérkőzéseket számítjuk, melyen ténylegesen küzdöttek. Ha az ellenfél nem tudott kiállni (*nem jött el, vagy átlépte a súlyhatárt, sérülés, vagy bármi más miatt nem állt ki*), azt a mérkőzést nem lehet számolni.
- e. A rangsorpont mértéke:
 - i. az I. helyezett 7 pontot,
 - ii. a II. helyezett 4 pontot,
 - iii. a III. helyezett 2 pontot,
 - iv. a IV. helyezett 1 pontot,
 - v. az V.-VIII. helyezéssel pedig 0,5 pontot kap a versenyző.
- f. Az a versenyző is megkapja a rangsor pontot, aki másodikként ugyan csak egyszer győzött a kategóriájában, de olyan harmadik helyezett versenyző előtt végez, aki kapott rangsor pontot.

2. Rangsorlista: A versenyzők felsorolása az elért pontszám szerinti sorrendben (elől a magasabb pontszám). A **globalgrappling.hu** honlapon közöljük évadonként:

- a. Az egyéni összesített rangsorlistát,
- b. A klub összesített rangsorlistát,
- c. Az A Liga Felnőtt férfi súlycsoportok összesített ranglistáit.

J. A mérlegelés szabályai

1. **Gyakorló Versenyen** nincs mérlegelés.
2. **Liga fordulók, Magyar Bajnoki döntőn** és a **Csapatbajnokságon**, a verseny napján a helyszínen **mérlegelés** van:
 - a. A mérlegelés egyben regisztrálás is a versenyre. Minden versenyzőnek kötelező!
 - b. Előzetes mérlegelésre lehetőség van, azaz a mért súlyt nem kötelező beírni.
 - c. A mérlegelés, regisztráció lezárási időpontok: Gi Grappling 9:45, Open: 12:00, NoGi Grappling 13:00, Combat Grappling és Kesztyűs Küzdelem: 14:00. A zárási időpont ettől eltérő is lehet, a kiírásban közöljük.
 - d. A verseny napján **8:00-9:45** és **11:00-14:00** között van lehetőség mérlegelésre. 9:45-11:00 között a mérlegelés szünetel, 14 óra után már nincs mérlegelés..
 - e. **Súlykompenzáció:** Ha egy versenyző magasabb (*Felnőtt felé, Veterán pedig alacsonyabb*) korosztályban versenyez, **3 kg súlykompenzációt** kap. (*Pl. Gyermeke1 korosztályú Fiú Gyermeke2 Fiúk között 3 kg kompenzációt kap.*) Csak az adott nevezésre vonatkozik.
 - f. A **viszonyítási** súly a mért súlyból a tizedesek elhagyásával számítható. (*78,95 kg mért súly 78 kg viszonyítási súlynak felel meg, kompenzáció esetén 75 kg-nak.*)
 - g. A regisztráció megkezdése és lezárása között egyszer kell végleges mérlegelést végezni. A viszonyítási súly bekerül a mérlegelési jegyzőkönyvbe.
 - h. A kijelzőkön a nem regisztrált versenyző neve szögletes [] zárójelek között, a felső súlyhatárt átlépő versenyző neve kerek () zárójelek között jelenik meg. Az a versenyző pedig, aki rendesen bemérlegelt, de napközben megsérült és jelezte, hogy nem képes tovább versenyezni < > zárójelek között jelenik meg.

K. Liga forduló lebonyolítási szabályok

1. A versenyszámok lebonyolítási **sorrendje** a verseny napján: 1. Gi Grappling, 2. Open 3. NoGi Grappling, 4. Combat Grappling és Kesztyűs Küzdelem. Ha van Cage Grappling, az a ketrec szabadidejében esetileg lesz besorolva. Ha van Kesztyűs Expert, akkor az a ring szabadidejében esetileg lesz beosztva. A Gi Expert és NoGi Expert kategóriákat (ha vannak), igyekszünk a Gi időszakra, illetve a NoGi időszakra sorolni, hogy a versenyzőknek ne kelljen átöltözniük többször.
2. A kategóriákat kötegelve hívjuk fel a tatamira és a mérkőzéseket összefésülve rendezzük, figyelembe véve, hogy egy versenyzőnek két mérkőzése között legalább három mérkőzésnyi szünete legyen.
3. Az első **három** helyezettet **éremmel**, az első **négy** helyezettet **oklevéllel** jutalmazzuk. Az első nyolc helyezést állapítjuk meg és kerül be a záró jegyzőkönyvbe. Az eredményhirdetés folyamatos és törekszünk a kategória befejezése után minél korábban megrendezni.
4. **A versenyzők ellenőrzése:** A nevezéskor ellenőrizzük a korosztályt és a nemet, a regisztrációkor a súlyt. A nem megfelelő versenyzőt kizárjuk a versenyből.
5. **A versenyzők megkülönböztetése:** Először a **piros** versenyzőt szólítjuk, neki kell piros rashguard-ban feljönni, vagy felvenni a piros övet.
6. **Kijelző:**
 - a. Minden páston van számítógép és két **kijelző**.
 - b. A versenyen a Szövetség integrált kijelző programját használjuk.
 - c. Az egyik kijelzőn látszik a piros és a fehér versenyző neve, az aktuális kategória, a pontszámok, a hátralévő idő, a pást jelzése, a felkészülő versenyzők neve.
 - d. A másik kijelzőn a következő mérkőzések résztvevőinek nevét soroljuk fel, illetve a következő kategóriákkal kapcsolatos információkat közöljük.
7. **Open:**
 - a. Open kategóriát napközben a Gi Grappling és a NoGi Grappling versenyszám között rendezünk meg.
 - b. Az Open kategória versenyszámát a kiírás tartalmazza.
8. Egy kategória lebonyolítása:
 - a. **Két versenyző** esetén kettő vagy három mérkőzést rendezünk. Ha az első két mérkőzésből mindketten egyet-egyed nyerne meg, akkor lesz csak harmadik.
 - b. **Három, négy vagy öt versenyző** esetén körmérkőzés, azaz mindenki mérkőzik mindenkivel. A mérkőzések száma 3, 6, illetve 10. A helyezések megállapításának a szempontjai:
 - i. A győztes mérkőzések száma
 - ii. Az első menetes kopogtatások száma
 - iii. Ha ez kettő versenyzőnél egyenlő, akkor az egymás elleni eredmény

- iv. A versenyző által elért pontok száma
- v. A versenyző ellenfelei által elért pontok száma.
- c. **Hat főtől** két ág, az ágak győztesei lesznek a döntő résztvevői. A **döntő** győztese az első, a vesztese a második helyezett. Az általuk a saját águkban legyőzött versenyzők visszamérkőznek. A két ág visszamérkőzéseinek győztese kerül bronzmérkőzésbe, a győztes lesz a III., a vesztes a IV. helyezett.
- d. **6-8 fő között bemérkőzéseket** rendezünk a legjobb négy közé. 8 főnél mindenki bemérkőzik, 8-nál kevesebb versenyző esetén van(nak) **erőnyerő(k)**, aki(k) rögtön a legjobb 4 között kezd(enek). A bemérkőzések után a legjobb négy között két mérkőzés van (ezek az elődöntők), a győztesek a döntőbe jutnak. Az általuk legyőzött versenyzőknek (fejenként 1 vagy 2 fő) lehetőségük van a bronzmérkőzésbe jutni. Egy fő esetén ő az egyik résztvevője a bronzmérkőzésnek, 2 fő esetén egymással vívnak visszamérkőzést és a győztes lesz a bronzmérkőzés résztvevője.
- e. **8 fő felett** egy fordulóval több (bemérkőzések 8 közé), de ugyanennek a logikának a természetes kiterjesztése.
- f. Open versenyszámban 8 főtől, Gi Grappling-ben 8 fő felett, NoGi (Cage) Grappling-ben 16 fő felett **két csoportos** a lebonyolításunk.
- g. Combat Grappling-ben és Kesztyűs Küzdelemben nem támogatjuk a 8 főnél nagyobb kategóriákat, így ott szükség esetén két kisebbre **bontjuk** a kategóriát.
- h. A döntőt és a bronzmérkőzést is kiemelés és szünet nélkül folyamatosan a selejtezők után rendezzük meg.

L. Csapatbajnokság

1. **Versenyszámok, nemek: Gi Grappling és NoGi Grappling** számokban haladó szabályok (A Liga) szerint rendezünk meg külön nőknek és külön férfiaknak

2. Korosztályok, pozíciók és menetidők:

	Kor (év)	Pozíciók	Menetidő
Fiúk, férfiak:			
a. Gyermekek:	8-11	35,40,45,50,60 kg	3 perc + 1,5 perc
b. Ifjúsági:	12-15	45,50,55,65,75 kg	4 perc + 1 perc
c. Junior:	16-19	60,65,70,80,90 kg	5 perc + 1 perc
d. Felnőtt:	20-34	70,75,85,95,105 kg	5 perc + 1 perc
e. Veterán:	>=35	80,90,110 kg	4 perc + 1 perc
Leányok, nők:			
a. Gyermekek:	8-11	30,40,50 kg	3 perc + 1,5 perc
b. Ifjúsági:	12-15	40,50,60 kg	4 perc + 1 perc
c. Junior:	16-19	55,60,70 kg	5 perc + 1 perc
d. Felnőtt:	20-34	55,65,75 kg	5 perc + 1 perc
e. Veterán:	>=35	60,70,80 kg	4 perc + 1 perc

3. Csapatok:

- Az öt pozíciós Csapatbajnokságon 4-8 fős csapatok indulhatnak.
- A három pozíciós Csapatbajnokságon 2-5 fős csapatok indulhatnak.
- A csapattagokra teljesülni kell a korosztályi feltételnek.
- Egy versenyző egy versenyszámban csak egy csapatban indulhat.
- Egy versenyző több súlycsoportban is pástra léphet, ha nem lépi át a súlyhatárt.

4. **Mérlegelés:** Mérlegelés a Csapatbajnokság elkezdése előtt van. Lehet Gi nélkül is mérlegelni. Nincs súlykompenzáció.

5. Regisztrálás és nevezés:

- Egy héttel a verseny előtt weben regisztrálni kell.
- Ennek alapján tudjuk, hogy melyik Csapatbajnokságon hány csapat fog indulni.
- Egy Csapatbajnokságot akkor rendezünk meg, ha ott legalább két csapat regisztrál.
- A verseny előtt három nappal (szombati versenyen szerdán) zárul a webes nevezés határideje. Eddig kell leadni a csapattagok neveit.

6. **Lebonyolítás:** Három csapatig körmérkőzés, négytől tizenegy csapatig **két csoportos**, tizenkét csapattól **négy csoportos lebonyolítás**.

7. Két csoportos lebonyolítás:

- A két selejtező csoporton (A, B) belül körmérkőzés van.
- A csoportok első két helyezettje jut a **döntőbe**.
- A döntő elődöntői keresztben: Az A csoport győztese a B második helyezettjével, A B csoport győztese az A második helyezettjével mérkőzik.
- A vesztesek játszanak a 3. helyért, majd végül a győztesek az első helyért.

8. Négy csoportos lebonyolítás:

- a. A négy selejtező csoporton (A, B, C, D) belül körmérkőzés van.
- b. A csoportok első két helyezettje jut a **középdöntőbe**.
- c. A középdöntőben négy keresztben rendezett mérkőzés (I., II., III., IV.) van először
 - i. I.: az A csoport győztese a B csoport második helyezettjével
 - ii. II.: a B csoport győztese az A csoport második helyezettjével
 - iii. III.: a C csoport győztese a D csoport második helyezettjével
 - iv. IV.: a D csoport győztese a C csoport második helyezettjével mérkőzik.
- d. A négy első helyezett jut a **döntőbe**.
- e. A döntőben két elődöntő mérkőzés van először:
 - i. az I. – III., illetve
 - ii. a II. – IV. mérkőzésről bejutottak mérkőznek egymással.
- f. A vesztesek játszanak az 3. helyért, majd végül a győztesek az első helyért.

9. Csapatmérkőzés:

- a. Egy csapatmérkőzés a pozíciók szerinti **három** vagy **öt** egyéni **mérkőzésből** áll.
- b. Egy csapatmérkőzés **győztese** az a csapat, melynek több az egyéni győzelme. *(Ez így egyértelmű, mert mindig páratlan számú egyéni mérkőzés van.)*

10. Selejtező csoporton (körmérkőzésen) belüli sorrend:

- a. A csoporton belüli helyezést a csapatgyőzelmek száma határozza meg.
- b. Azonos számú csapatgyőzelemnél az egyéni győzelmek száma a meghatározó.
- c. Ha ez is azonos, akkor *(és csak akkor)* a **kalkulált pontszámok** összege alapján soroljuk. *(Ezek tehát kizárólag a selejtező csoportmérkőzések során a körmérkőzéses csoporton belüli egyértelmű sorrend meghatározásához lehetnek szükségesek.)*
- d. A csapat kalkulált pontszámok:
 - 5:0 – Az ellenfél nem áll ki vagy átlépi a súlyhatárt.
 - 5:0 – Feladás, leléptetés az első menetben.
 - 3:0 – Pontozásos győzelem az első menetben.
 - 2:0 – Győzelem a hosszabbításban.
 - 1:0 – Győzelem kedvezményezettként.
 - 0:0 – Egyik fél sem áll ki, vagy mindketten átlépi a súlyhatárt.Amennyiben legalább 2 pontot kap a győztes, a vesztes 1 pontot kap 0 helyett, ha a küzdelem közben legalább 1 pontot szerzett.

11. Díjazás:

- a. **Vándorkupa**, melyet az első helyezett csapat kap meg, és addig őrizhet, míg újabb ilyen Csapatbajnokságot nem rendezünk.
- b. **Csapatkupa**, melyet az első három helyezett csapat kap meg.
- c. **Csapatoklevél**, melyet az első négy helyezett csapat kap meg.
- d. Az első négy helyezett csapat minden tagja **oklevelet** kap.
- e. Az első három helyezett csapat minden tagja **érmeket** kap.