



Global Grappling szabálykönyv

2017-2018 évad

A. Általános szabályok

1. Ez a Szabálykönyv a **Global Grappling** által szervezett és lebonyolított versenyeken (Gyakorló Verseny, Liga forduló, Csapatbajnokság, Diákolimpia és Magyar Bajnoki Döntő) érvényes és minden résztvevőre vonatkozik. *(A versenyek fajtáiról lásd K. fejezet)*
2. A SportAccord tagsággal bíró Nemzetközi Birkózó Szövetség (United World Wrestling; a továbbiakban: **UWW**) nem olimpiai szakága a grappling. A szakág munkáját a World Grappling Committée (a továbbiakban: **WGC**) irányítja. Ezért hazánkban a Magyar Birkózó Szövetséget illetik a grappling szervezési jogai.
3. Magyarországon a grappling elismert sportág Gi Grappling és NoGi Grappling versenyszámokkal. A Global Grappling versenyrendszere államilag elismert 2015 szeptembere óta. Ez a **Magyar Birkózó Szövetség** és a Global Grappling Egyesület közötti megállapodásnak köszönhető. Gi Grappling és NoGi Grappling versenyszámokban a Global Grappling haladó szekciójának megfelelő szabályokkal rendezzük meg a **Magyar Bajnokságot, a Diákolimpiát és a Csapatbajnokságot**.
4. A küzdelmi versenyszámok a **tradicionális Ju Jitsu** edzés- és vizsgaküzdelmeinek a hagyományos módozataiból alakultak ki: földharc, pusztakezes küzdelem, kesztyűs küzdelem. A küzdelmek egy része **Gi**-ben (hagyományos edzőruha: kabát, nadrág, öv), másik része Gi nélkül zajlik (**NoGi**). A szabálykönyv ezeket a küzdelmeket formalizálja, helyezi a verseny körülményei közé. A hagyományos japán színeknek megfelelően az egyik versenyző **piros**, a másik versenyző **fehér**.
5. A tradicionális Ju Jitsu hagyományos értékrendje, **az egymás iránti tisztelet**, megbecsülés, a **fair play** jellemzi a versenyünket. A verseny etikett tartalmazza a visszafogott, segítőkész, a **pozitív** érzelmeket hangsúlyozó viselkedést a versenyzők, nézők, segítők részéről egyaránt mind a pástokon, mind a nézőtéren, a dobogón. A versenyszellem nem írhatja felül a másik iránti tiszteletet!
6. A Global Grappling szabályai elsősorban a **sérülésmentes** küzdelmet segítik. E fő cél figyelembe vételével a lehető legkevesebb korlátozást tartalmazzák. A szabályzat maximális erejű küzdelmet tesz lehetővé, miközben minimalizálja a sérülésveszélyt.
7. A Global Grappling szabályai az **akciódús, látványos** küzdelmet támogatják. Azt a versenyzőt, aki hárít, menekül, nem hajlandó felvenni a küzdelmet, a szabályok büntetik. *(Ez az ún. 'akció-kényszer'. lásd H.6. pont)*
8. A versenyek **meghívásosak**. Fenntartjuk a jogot, hogy ne minden nevezést fogadjunk.
9. A versenyek **korosztályosak** (6-80 éves korig). Versenyeket az ország **minden régiójában** szervezünk, így a versenyünk mind versenyszámban, mind korban, mind területileg széles körhöz jutnak el.

10. Régiók:



- a. A Global Grappling Egyesület ősztől a következő nyárig (szeptemberig) tartó évadban üzemelteti a G4 Grappling Ligát.
 - b. Az évadban 8 versenyt (Liga fordulót) rendezünk a 8 régióban.
 - c. Alkalmanként külföldön is rendezünk versenyt (pl. a 6. évadban Gútán).
11. A küzdelem a **páston** zajlik, célja a **győzelem** elérése a vezetőbíró felügyeletével és a Global Grappling szabályainak betartásával. A versenyzőket különböző **kategóriákba** soroljuk és az egy kategóriába tartozó versenyzők küzdenek meg egymással egy Global Grappling **mérkőzés** keretében. Egy kategórián belül az első nyolc helyezettet állapítjuk meg és az első négy helyezettet díjazzuk. A mérkőzés során a két versenyző és a vezetőbíró tartózkodik a páston. A versenyzőt egy fő segítője sárga COACH pólóban széken ülve instruálhatja a pást mellől.
12. A versenyen a célunk az, hogy a nevezett versenyzőnek a kategóriáján belül (*klubján kívüli*) **ellenfelet biztosítsunk**, azaz minél kevesebb legyen az egy klubos kategória.
- a. **Egy klubos** az a kategória, amelyben csak egy klubból van(nak) versenyző(k). (*Az egy fős kategória természetesen egy klubos is*).
 - b. Ennek érdekében **előzetes nevezési rendszert** üzemeltetünk, melynek elemei: előzetes webes nevezés, előzetes utalás, átsorolás és kiegészítés, automatikus összevonás, irányított sorsolás, visszavonás! (*lásd J. fejezet*).
13. **Pást:**
- a. 6 x 6 és 10 x 10 méter közötti **négyzet alakú tatami**. A külső 1 méteres rész eltérő színű. Körülötte kell még legalább 1 m széles **védősáv**, mely nem része a pástnak.
 - b. Ketrecben, ringben rendezett versenyszám esetén a pást maga a **ketrec, ring**. Ketrecben nem lehet a pástról kikerülni, ringben figyelni kell a kiesésre!
 - c. A Kesztyűs Expert kategóriák küzdelmeit ringben kell megrendezni!
 - d. A pást szőnyegébe, a ketrec hálójába és a ring köteleibe kapaszkodni tilos!
 - e. **A pástról kikerülés ténye**: Az egyik versenyző kilóg a védősávon kívülre vagy mindkét versenyző teljes egészében kikerült a pástról a védősávra.
 - f. A pást körül kordon van, melyen belülré csak a versenyzők, a segítőik mehetnek.

14. Higiénia:

- a. A hosszú haját gumival össze kell fogni! A körmöket rövidre kell vágni!
- b. A sebeket be kell kötözni, le kell fedni. A véres, piszkos ruházatot ki kell cserélni.
- c. Félmeztelen nem lehet küzdeni, a hónalj sem maradhat szabadon.
- d. A papucs használata kötelező! Segítőink elküldik lábat mosni azt, aki mezítláb jön a tatamihoz. A tatamira természetesen mezítláb kell fellépni.
- e. Olyan anyagot nem szabad használni (orvosi krémet sem), mely akadályozhatja az ellenfelet (pl. síkos bőr).

15. Díjazás:

- a. Súlycsoportos versenyszámokban kategóriánként az első négy helyezett oklevelet, az első három helyezett érmet kap.
- b. Open versenyszámban kategóriánként az első négy (két harmadik helyezett van) helyezett oklevelet és kupát kap.
- c. Csapatverseny díjazása ettől eltérő. *(lásd O. fejezet.)*
- d. Gyakorló Versenyen minden résztvevő oklevelet kap.

16. Bírók, segítő személyzet:

- a. A versenyt a **versenyigazgató** írja ki, a bírók munkáját a **főbíró** irányítja.
- b. A küzdelmet a **vezetőbíró** vezeti, akinek a bal csuklójára piros szalag van kötve. *(A bal keze jelképezi a piros versenyzőt, a jobb keze a fehér versenyzőt.)*
- c. Az ütő-rúgó versenyszámokban van még **pontozóbíró** is:
 - i. A és B Ligában egy pontozóbíró van, akivel egyrészt a vezetőbíró konzultálhat, másrészt ő adja meg időegységenként az ütő-rúgó pontokat.
 - ii. E Ligában (Kesztyűs Expert) három pontozóbíró pontoz menetenként 10-9-es rendszerben.
- d. A pástasztalnál van a **kijelző kezelő** és a **jegyzőkönyvvezető**.
- e. Ugyancsak a pástasztalnál van az **ellenőr bíró**, aki ellenőrzi a bíró(k) és az adminisztrátorok munkáját.
- f. Rajtuk kívül van még a **pástrendező** a pást túloldalán a kis szőnyegeknel. Gondoskodik róla, hogy a versenyzők időben a pást szélére álljanak, a piros jelzést felvegyék, ruházatukat, védőfelszerelésüket ellenőrzi.
- g. A szerepkörök összevonhatók.
- h. Bíróink, segítőink pólót és büfé ellátást kapnak.
- i. Minden versenyre kell **mentőorvost** rendelni! A Gyakorló versenyre is! Az orvosnak a küzdelmek teljes idejére felügyeletet kell biztosítani.

17. Segítők, nézők:

- a. A pást mellé, a kordonon belülre csak a versenyző és egy fő segítője mehet. A segítőnek sárga COACH pólóban kell lennie és széken ülve instruálhatja a versenyzőjét úgy, hogy másokat ne zavarjon.
- b. A versenyeinke nincsen belépődíj. A nézőket kérjük a visszafogott és pozitív érzelmeket tükröző szurkolásra. A nézők a kordonig mehetnek.

B. Ruházat és védőfelszerelés

1. Ruházat:

- a. Semmilyen (test)ékszer, csat sem használható.
- b. **Gi ruházat:** tiszta, nem szakadt ju jitsu edzőruha: öv, kabát és nadrág. A kabát alatt passzos póló használható. Előre nyújtott kézzel a csukló és a kabátujj vége között max. 5 cm. lehet. Ugyanígy a függőleges nadrágszár vége és a boka közötti távolság legfeljebb 5 cm lehet. A kabát ujját és a nadrág szarát nem szabad felhajtani. A piros versenyzőnek piros övet (is) kell felvennie.
- c. **NoGi ruházat:** tiszta, nem szakadt rövid vagy hosszú ujjú rashguard és rövid vagy hosszúszerű passzos nadrág. A hónalj nem lehet szabadon, trikó, birkózódressz nem megfelelő viselet, és félmeztelen sem lehet küzdeni. A piros versenyző a bokáján piros bokaszorítót visel, ha szabad a boka. Ha nem szabad a boka (*pl. védőfelszerelés miatt*), akkor a piros versenyző piros övet visel.
- d. NoGi **könnyítés** akkor, ha a **Kesztyűs Küzdelemben** a NoGi ruházatot használunk: a bokszt, thai-bokszt nadrág is megengedett, a rashguard itt is kötelező.
- e. Segítőink a ruházatot a pástra lépés előtt ellenőrzik. A nem megfelelő ruházatot le kell cserélni.
- f. Ha a ruházat a mérkőzés közben elszakad, piszkos, véres lesz, ekkor a mérkőzést meg kell állítani és a ruházatot le kell cserélni.
- g. A tatamira mezítláb lép fel a versenyző, zokni vagy cipő nem használható.

2. A ruházat **felhasználása:**

- a. A NoGi ruházatot nem szabad megfogni, felhasználni a küzdelem során.
- b. A Gi ruházat felhasználható az alábbiak szerint:
 - i. Lehet megfogni, belefogni, segítségével átfogni, lefogni az ellenfelet.
 - ii. Használható a saját Gi ruházat és az ellenfél Gi ruházata is.
 - iii. Akkor használható, ha a kabát, nadrág, megkötött öv rajta van a versenyzőn.
 - iv. A kibomlott öv nem használható fel a küzdelem során.

3. **Védőfelszerelés:**

- a. Cipő nem használható (birkózó cipő sem). Zokni sem lehet a versenyzőn.
- b. Csak fémbetét nélküli védőfelszerelés használható!
- c. Minden versenyszámban használható: fogvédő, fülvédő, ízületvédő, altestvédő.
- d. Bandázs csak a kesztyű alatt használható.
- e. Ütő-rúgó technikákat engedélyező versenyszámokban kötelező a fogvédő, altestvédő, lábfej és sípcsont védő (akár egyben), nőknek még a mellvédő is.
- f. Kesztyűs versenyszámban A, B, E Ligában is 60 kg-ig 10 unciás, 90 kg-ig 12 unciás, fölötté 14 unciás kesztyűt kell használni. A hatodik évad fordulóján 2018 júliusáig még elfogadjuk a korábbi 10 unciás kesztyűket is.
- g. Csak egyenletes tömötséggű, sértetlen kesztyűt lehet használni. A madzagot le kell ragasztani.
- h. A Kesztyűs Expert kategóriákban kötelező a fejjvédő!**

C. Kategóriák

1. A kategóriákat **versenyszám, [szekció,] korosztály, nem és súlycsoport** alapján képezzük. (pl. *Gi Grappling Kezdő Felnőtt Férfi 84 kg-os kategória*). Amennyiben a **szekció** nincs jelölve, a Haladó szekció értendő. (pl. *Kesztyűs Küzdelem Junior 2 Fiú 66 kg-os kategória*). Hosszú nevek esetén egyszerűsítések elképzelhetők, de ez nem megy az érthetőség rovására. (pl. *Kesztyűs Expert Férfi 92 kg*)
2. **Versenyszámok:**
 - a. **Gi Grappling** (a *Ju Jitsu földharc küzdelem Gi-ben megfelelője*)
 - i. Minden korosztálynak szervezzük,
 - ii. Gi ruházatban zajlik.
 - b. **NoGi Grappling** (a *Ju Jitsu földharc küzdelem Gi nélkül megfelelője*)
 - i. minden korosztálynak szervezzük,
 - ii. NoGi ruházatban zajlik,
 - iii. Ketreccben is rendezzük Felnőtt férfiaknak, ez a **Cage Grappling** versenyszám.
 - c. **Combat Grappling** (a *Ju Jitsu pusztakezes küzdelem megfelelője*)
 - i. Junior 2 korosztálytól Senior 3 korosztályig szervezzük,
 - ii. Gi ruházatban zajlik, kötelező a védőfelszerelés használata. (lásd B. fejezet)
 - d. **Kesztyűs Küzdelem** (a *Ju Jitsu kesztyűs küzdelem megfelelője*)
 - i. Junior 2 korosztálytól Senior 3 korosztályig szervezzük,
 - ii. A Gi és a NoGi ruházat is használható, kötelező a védőfelszerelés használata.
3. **Szekciók:**
 - a. **A (Advanced = Haladó) szekció:**
 - i. Az általános szekció, itt mindenki indulhat. Minden korosztályban van. Ha nincs jelölve a kategória nevében, akkor a Haladó szekció értendő.
 - ii. A Liga versenyeken A Ligának hívjuk.
 - iii. Itt lehet Rangsor pontot kapni.
 - iv. A hivatalos Magyar Bajnokság, a Diákolimpia és a Csapatbajnokság a Haladó szabályok szerint van megrendezve.
 - b. **B (Beginner = Kezdő) szekció:**
 - i. A Felnőtt Férfiak között kerül bevezetésre.
 - ii. A Liga versenyeken B Ligának hívjuk.
 - iii. A B Ligában nem lehet rangsor pontokat kapni
 - iv. A B Ligában a szabályok könnyítettek, azaz kevesebb az engedélyezett technika, mint az A Ligában.
 - v. Versenyszámonként független a kezdő-haladó besorolás. Elképzelhető, hogy valaki pl. NoGi Grappling-ben haladó, Kesztyűs Küzdelemben pedig kezdő.
 - vi. Nem mindenki indulhat (lásd 5. pont).
 - c. **E (Expert = Szakértői) szekció:**
 - i. Közvetlen ugródeszkrét jelent más szabályrendszerek felé, ezért a szabályok eltérhetnek a Global Grappling általános logikájától.
 1. A Kesztyűs Expert szabályai segítik a K1 küzdelmekre átállást.
 2. A Gi Expert szabályok a BJJ irányába mutatnak.
 3. A NoGi Expert szabályok megegyeznek az UWW szabályokkal.

- 4. A Combat Expert szabályok segítenek átmenni az MMA-ba.
 - ii. A Liga versenyeken E Ligának hívjuk.
 - iii. Az E Ligában nem lehet rangsor pontokat kapni.
 - iv. Mindenki indulhat.

4. Az **Expert** kategóriák **bevezetése:**

- a. Az ötödik évadtól (2016-2017) a Gyakorló Versenyeken kerülnek kialakításra.
- b. A hatodik évadtól (2017-2018) kerülnek bevezetésre a Liga fordulók.
 - i. A Kesztyűs Expert kategóriák a hatodik évadban kerülnek bevezetésre a Junior 1,2 és a Felnőtt korosztályban.
 - ii. A többi későbbi évadokban kerül bevezetésre.

5. A B Ligában indulás szükséges feltételei:

- a. **Nem nevezhet a Gi és NoGi Grappling B Ligában** az a versenyző, akire az alábbi két feltétel egyike igaz:
 - i. Brazil vagy tradicionális Ju Jitsu-ban kék öves, illetve magasabb fokozatú,
 - ii. Bármilyen 'összekapaszkodós' harcművészeti ágban mester fokozatú,
- b. **Nem nevezhet a Combat Grappling és Kesztyűs Küzdelem B Ligában** az a versenyző, aki bármilyen 'ütő-rúgó' harcművészeti ágban mester fokozatú.
- c. **Át kell mennie a B-ből más Ligába** annak a versenyzőnek (azaz a következő versenyen már nem nevezhet a B-ben), akire az alábbi öt feltétel egyike igaz:
 - i. 12 mérkőzést megnyer a B Ligában,
 - ii. Két különböző versenyen két különböző bírót az átlépését javasolja,
 - iii. Brazil vagy tradicionális Ju Jitsu-ban kék öv fokozatot ér el,
 - iv. Bármely harcművészeti ágban mester fokozatot ér el,
 - v. Már a harmadik évadban versenyezne a B Ligában.

6. **Nemek:**

- a. A kategóriák nemenként meg vannak bontva.
- b. A szabályrendszer nemek szerint nincs megbontva, azaz a Nők és Férfiak szabályai között nincs különbség (*kivéve a mellvédőt*).
- c. Nők indulhatnak Férfiak között, de Férfiak nem indulhatnak a Nők között.

7. **Korosztályok:**

A korosztályok megállapításánál a születési év számít. Az évad második (tavaszi) éve és a születés éve közötti különbség alapján adjuk meg a korosztályokat. Egy évadon belül a korosztály nem változik. (*A Csapatbajnokságnak ettől eltérő súlycsoportjai vannak, lásd O. fejezet.*)

Korosztályok:

- a. 6, 7 év: Manó korosztály,
- b. 8, 9 év: Gyermek 1 korosztály,
- c. 10, 11 év: Gyermek 2 korosztály,
- d. 12, 13 év: Ifjúsági 1 korosztály,
- e. 14, 15 év: Ifjúsági 2 korosztály,
- f. 16-17 év: Junior 1 korosztály,
- g. 18-19 év: Junior 2 korosztály,

h. 20-29 év:	Felnőtt korosztály,
i. 30-34 év:	Master korosztály,
j. 35-39 év:	Senior 1 korosztály,
k. 40-44 év:	Senior 2 korosztály,
l. 45-49 év:	Senior 3 korosztály,
m. 50-54 év:	Senior 4 korosztály,
n. 55-59 év:	Senior 5 korosztály,
o. 60-64 év:	Senior 6 korosztály,
p. 65-69 év:	Senior 7 korosztály,
q. 70-74 év:	Senior 8 korosztály,
r. 75-79 év:	Senior 9 korosztály.

8. Más korosztályban indulás:

- Felnőtt korosztály alatt mindenki indulhat eggyel magasabb korosztályban is. *(Pl. Gyermekek 2 indulhat Ifjúsági 1 korosztályban)*
- Master indulhat Felnőtt korosztályban is.
- Senior indulhat Master és Felnőtt korosztályban és alacsonyabb Senior korosztályban. *(Pl. Senior 3 indulhat Senior 1 korosztályban, de Senior 1 nem indulhat Senior 3 korosztályban.)*

9. Védett korosztályok:

- A Global Grappling versenyrendszere kiemelt figyelmet fordít a gyermek korosztályokra. Ez megnyilvánul a díjazásban és a lebonyolításban egyaránt.
- A **Manó, a Gyermekek 1 és a Gyermekek 2** korosztályok a védett korosztályok.
- A Liga fordulókön számukra **játékos sportvetélkedőt** rendezünk (nem verseny).
- A védett korosztályokban minden versenyző a **dobogóra** (mellé) áll és minden versenyző **kap oklevelet** *(a negyedik helyezett után 'Becsülettel küzdött' feliratú)*.
- A védett korosztályokban minden versenyző kezét felemelik a küzdelem végén *(a vesztes versenyzőét másodikként 'Becsülettel küzdött' bírói magyarázattal)*.
- E három korosztály mérkőzésein kiemelten kérjük a nézőket és a csapattagokat a visszafogott, pozitív érzelmeket tükröző drukkolásra és instruálásra.
- A fiatal korosztályok, az utánpótlás fontosságát jelzi a dobogó mögötti nagy Global Grappling molinó két oldalán felállított Grappling Kids banner-ek.

10. Súlycsoportok a Liga fordulókön minden versenyszámban és szekcióban:

Súlycsoportok leányoknál, nőknél (kg):

- Manó korosztályban: 18, 21, 24, 27, 30, 34, 34+,
- Gyermekek 1 korosztályban: 21, 24, 27, 30, 34, 38, 42, 42+,
- Gyermekek 2 korosztályban: 24, 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 50+,
- Ifjúsági 1 korosztályban: 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 55, 60, 66, 72, 72+,
- Ifjúsági 2 korosztályban: 30, 32, 34, 37, 40, 44, 48, 52, 57, 57+,
- Junior 1 korosztályban: 38, 40, 43, 46, 49, 52, 56, 60, 65, 65+,
- Junior 2 korosztályban: 49, 53, 58, 64, 71, 71+,
- Felnőtt, Master, Senior: 53, 58, 64, 71, 71+.

Súlycsoportok fiúknál, férfiaknál (kg):

a. Manó korosztályban:	21, 24, 27, 30, 34, 38, 42, 46, 46+,
b. Gyermek 1 korosztályban:	24, 27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 50+,
c. Gyermek 2 korosztályban:	27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 55, 60, 60+,
d. Ifjúsági 1 korosztályban:	27, 30, 34, 38, 42, 46, 50, 55, 60, 66, 72, 72+,
e. Ifjúsági 2 korosztályban:	32, 35, 38, 42, 47, 53, 59, 66, 73, 73+,
f. Junior 1 korosztályban:	42, 46, 50, 54, 58, 63, 69, 76, 85, 85+,
g. Junior 2 korosztályban:	58, 62, 66, 71, 77, 85, 92, 92+,
h. Felnőtt, Master, Senior:	62, 66, 71, 77, 85, 92, 100, 100+.

Cage Grappling Felnőtt Férfi: 80, 95 kg.

11. Open (nyílt) kategóriák:

- Open kategóriákat a Liga fordulókön az A (Haladó) szekcióban rendezünk.
- Három Open kategória van: **Nők** abszolút, Férfiak 80 kg-ig (**Férfi -80 kg**), Férfiak 80 kg felett (**Férfi 80+ kg**).
- Egy versenyen csak egy versenyszámban rendezünk Open kategóriákat. Ez változó, mind a négy versenyszám lehet, a versenykiírás tartalmazza.
- Az Open kategóriába Junior 2 - Senior 3 korosztályba tartozó versenyző nevezhet.
- Egy versenyző csak egy Open kategóriába nevezhet.
- Az első helyezett különdíjat, a első négy helyezett kupát és oklevelet kap.

D. A mérkőzés

1. Menetek száma:

- a. Gi, NoGi és Combat Grappling, valamint Kesztyűs Küzdelem A és B Ligában egy alap menet, és ha nincs döntés egy menet hosszabbítás.
- b. Kesztyűs Expert kategóriákban három fix menet.

2. Menetidő:

Gi Grappling és **NoGi Grappling** versenyszámok esetén *(nőknél, férfiaknál egyaránt)*:

- a. Manó korosztályban: 2 perc + 1 perc,
- b. Gyermekek korosztályokban: 3 perc + 1,5 perc,
- c. Ifjúsági korosztályokban: 4 perc + 2 perc,
- d. Junior korosztályokban: 5 perc + 2,5 perc,
- e. Felnőtt korosztályban A,B Liga: 6 perc + 3 perc,
- f. Master, korosztályban: 5 perc + 2,5 perc,
- g. Senior 1 korosztályban: 5 perc + 2,5 perc,
- h. Senior 2-3 korosztályokban: 4 perc + 2 perc,
- i. Senior 4-5 korosztályokban: 3 perc + 1,5 perc,
- j. Senior 6-9 korosztályokban: 2 perc + 1 perc,
- k. Open: 8 perc + 4 perc.

Cage Grappling Felnőtt Férfi: 6 perc + 3 perc.

Combat Grappling és **Kesztyűs Küzdelem** versenyszám esetén *(nőknél, férfiaknál egyaránt)*:

- a. Junior 2 korosztályban: 3 perc + 1 perc,
- b. Felnőtt korosztályban A, B Liga: 4 perc + 2 perc,
- c. Master korosztályban: 3 perc + 1 perc,
- d. Senior 1 korosztályban: 3 perc + 1 perc,
- e. Senior 2-3 korosztályokban: 2 perc + 1 perc,
- f. Open: 4 perc + 2 perc.

Kesztyűs Expert szekció esetén *(nőknél, férfiaknál egyaránt)*:

- a. Junior korosztályokban: 3 x 1,5 perc,
- b. Felnőtt korosztályban: 3 x 2 perc.

3. A mérkőzés megállítása:

- a. A Global Grappling szabályai a biztonságos küzdelmet szolgálják. **A vezetőbíró bármikor megállíthatja a mérkőzést a sérülés elkerülése érdekében.** Utána dönt a mérkőzés beszüntetéséről vagy folytatásáról.
- b. Megállítja a mérkőzést ezen kívül
 - i. Sérülés bekövetkezte esetén,
 - ii. Ha az egyik versenyző küzdőképtelen,
 - iii. A pástról kikerüléskor,
 - iv. Szabálytalanság esetén,

- v. Rövidítés után,
 - vi. A menetidő, illetve a leszorítási idő lejártakor,
 - vii. Feladás esetén,
 - viii. Ha a segítő adja fel (bedobja a törölközőt),
- c. A menetidő végét a kijelző kezelő a piros babzsák bedobásával, a leszorítás és a rövidítés végét pedig a fehér babzsák bedobásával jelzi.

4. **Kezdési és újrakezdési pozíció:**

- a. A mérkőzés állásban, középütt indul és indul újra.
- b. A pástról kikerülés után, illetve, ha bármilyen okból a vezetőbíró megállítja a mérkőzést, a küzdelem középütt állásban indul újra.
- c. A középső piros négyzet oldalának közepén kell felállniuk a versenyzőknek, a bírónak pedig az asztallal szemben.

5. **Rövidítés:**

- a. Abban az esetben, ha nincs akció, vezetőbíró felszólítja a versenyzőket.
- b. Ha ezután sem indul el az akció, akkor **rövidítést** rendel el.
- c. A rövidítés 10 másodpercig tart (a kijelző mutatja).
- d. Ha a rövidítésben sincs akció, akkor a vezetőbíró felállítja a versenyzőket és a mérkőzés középütt folytatódik.

6. **A győzelem ténye:**

- a. A küzdelem **megnyerhető** feladással, kiütéssel, pontozással, bírói döntéssel, az ellenfél leléptetésével, ha az ellenfél küzdésképtelenné válik, orvosi döntéssel.
- b. Döntetlen nincs.
- c. A feladás jelezhető kézzel, lábbal vagy hanggal. A versenyző óvakodjon a feladásként értelmezhető jelzésektől!

7. **Hosszabbítás, kedvezményezett az A és a B Ligában:**

- a. Ha az első menetben nem volt sem feladás, sem leléptetés és a pontszám is egyenlő, akkor **hosszabbítás** következik.
- b. A hosszabbítás ideje Gi és NoGi Grappling-ben a menetidő fele, Combat Grappling-ben és Kesztyűs Küzdelemben egy vagy kettő pontozási időegység.
- c. A hosszabbítás előtt a vezetőbíró megnevezi a **kedvezményezettet**, aki győzni fog, ha nincs döntés a hosszabbításban sem.
- d. Kedvezményezett az, aki több magasabb pontszámot kapott. A kijelző ezt mutatja. Ha ez egyenlő, akkor a vezetőbíró választ kedvezményezettet, azt, akit aktívabbnak látott.

8. **Menetek száma a Kesztyűs E Ligában:**

- a. A 2. pont szerint a Kesztyűs Expert kategóriákban 3 mentesek a küzdelmek.
- b. Hosszabbítás nincs, ha a pontozóbírók döntetlennek látják a mérkőzést, akkor a vezetőbíró dönt a győztes személyéről.

E. Grappling szabályok

1. A **grappling technikák** a következő csoportokba sorolhatók:
 - a. Fogások, átkarolások,
 - b. Földrevitelek (dobások, ledöntések, lábsöprések, lábfelszedések, stb.)
 - c. Földharc: pozíciók, leszorítás, befejező */submission/* technikák (fojtások, feszítések),
 - d. Állásban végrehajtható pozíciók és befejező technikák.

2. **Grappling technikák engedélyezése:**
 - a. A Gi, NoGi, Combat Grappling versenyszámokban engedélyezett és lehetséges, lévén ezek pusztakezes versenyszámok.
 - b. A Kesztyűs Küzdelem versenyszám A és B szekciójában engedélyezett és a kesztyűben korlátozottan lehetséges. Ezt az is kifejezi, hogy a versenyszám nevében nincs benne a Grappling szó.
 - c. A Kesztyűs Expert kategóriákban:
 - i. A fogások közül csak a **clinch** (*kéz a tarkón*) és a rúgó láb megfogása engedélyezett, és ezek is csak egy technika (*pl. térdrúgás, lábsöprés*) idejéig engedélyezettek.
 - ii. A földrevitelek közül csak a **lábsöprés** engedélyezett.
 - iii. A földharc és az állásban végrehajtható egyéb grappling technikák nem engedélyezettek.
 - iv. E fejezet további pontjai így a Kesztyűs Expert kategóriákra nem érvényesek.

3. **A grappling technikák korosztályos korlátozásai.** A grappling technikák csoportjai fokozatosan kerülnek bevezetésre. A legtöbb korlátozás a Manó korosztályban van.

Korcsoportok	Földrevitel Pozíció Leszorítás	Karfeszítés Karkulcs	Fojtás Háromszög Összehajtás	Lábfeszítés Guillotine Fej ráhúzása háromszögben	Vesefogó Felugrásos technikák
Manó	√	-	-	-	-
Gyermek 1	√	√ (!)	-	-	-
Gyermek 2	√	√	-	-	-
Ifjúsági 1	√	√	√ (!)	-	-
Ifjúsági 2	√	√	√	√	-
Junior 1,2	√	√	√	√	√
Felnőtt Kezdő	√	√	√	√ (!)	√ (!)
Felnőtt Haladó	√	√	√	√	√
Master, Senior	√	√	√	√	√

- a. **Fojtás, feszítés, összehajtás, vesefogó, felugrásos technikák** (pl. repülő karfeszítés) nincs minden korosztályban engedélyezve, bevezetése fokozatos. A magasabb életkori korosztályban minden engedélyezett, ami az alacsonyabban, azaz a technikai lehetőségek egyre bővülnek.
- b. **Manó** korosztályban nincs egyik sem. Nem engedélyezett a fojtás, a kar- és lábfeszítés, összehajtás, vesefogó, felugrásos technikák egyike sem.
- c. **Gyermek 1**-ben csak a karfeszítés engedélyezett, 3 mp után a bíró megállítja, akkor is, ha nincs kopogás. **Gyermek 2**-től csak a kopogásnál állítja meg.

- d. **Gyermek 1 és 2** korosztályban **nem engedélyezett** a fojtás, lábvesztés, összehajtás, vesefogó, felugrásos technikák egyike sem.
- e. **Ifjúsági 1** korosztálytól engedélyezett a fojtás. A nyakra tett háromszög is fojtásnak minősül, az is csak ettől a korosztálytól engedélyezett.
- f. **Ifjúsági 1** korosztálytól engedélyezett, az alatt pedig tilos az ellenfél összehajtása. Ez azt is jelenti, hogy ha a **Manó és Gyermek 1, 2** korosztályokban a versenyző állásban felülről fog az ellenfélre, akkor nem tolhatja, csak húzhatja!
- g. **Ifjúsági 1 korosztályban nem engedélyezett** a lábvesztés, vesefogó, felugrásos technikák, Guillotine fojtás és a fej ráhúzása a háromszögre.
- h. **Ifjúsági 2** korosztálytól engedélyezett a lábvesztés. A Global Grappling csak az egyenes lábvesztést engedélyezi, a csavarásost nem. Ettől a korosztálytól engedélyezett a Guillotine fojtás és a fej ráhúzása a háromszögre.
- i. **Ifjúsági 2 korosztályban nem engedélyezett** vesefogó, felugrásos technikák.
- j. Csak a **Junior 1 korosztálytól** engedélyezettek a vesefogó és a felugrásos technikák.

4. **Minden korosztályban tiltott grappling technikák:**

- a. Az ellenfél földről felemelése után a földhöz ütése, a fejre, nyakra dobás (*slam*).
- b. A torok, a lágyék markolása, nyomása.
- c. A bőrfogás, a csípés, a harapás, a karmolás, a hajhúzás.
- d. A kéz-, lábujjak feszítése, csavarása.
- e. A csuklóvesztés. (*wrist lock*)
- f. A térd, könyök ízület nyitása.
- g. A gerincvesztés (*fej mellre lenyomása, konzervnyitó, gerinc hátra feszítése stb.*).
- h. A fojtások, vesztések hirtelen rántása, időt kell adni a kopogásra.
- i. Arcba (szembe, orra, szájba stb.) nyúlni, az öklöt az arcba nyomni.
- j. A szájat, orrot befogni, a fület tépni.
- k. A térd csavarása, kívülről nyomása. Minden olyan lábvesztés, ahol csavarodik, törik a térd, pl. a bokacsavar (*heel hook, toe hold*). Egyenes lábvesztésnél tilos a kívül lévő lábat keresztbe tenni, egyenes lábvesztés közben befelé fordulni.
- l. A hempergéses lábvesztés. Egy teljes körbefordulás után számít hempergésnek.

5. A felnőtt haladó szekcióban engedélyezett, de a **felnőtt kezdő szekcióban tiltott grappling technikák:**

- a. Guillotine fojtás.
- b. Lábvesztés.
- c. Felugrásos technikák (*pl. repülő karvesztés*).

F. Az ütés és a rúgás szabályai

1. Versenyszámok:

- a. A **Gi Grappling**, a **NoGi (Cage) Grappling** versenyszámokban **tilos**.
- b. A **Combat Grappling** és a **Kesztyűs Küzdelem** versenyszámokban **engedélyezett**.
- c. A Combat Grappling és Kesztyűs Küzdelem versenyszámokat az A és a B Ligában Junior 2 és Senior 3 korosztályok között rendezzük meg.
- d. A Kesztyűs Expert kategóriákat a Junior 1,2 és a Felnőtt korosztályokban rendezzük meg.

2. Az ütés és rúgás **erőssége**:

- a. A Global Grappling terminológiája az ütő-rúgó küzdelem fokozatos erősségére:
 - i. Tilos
 - ii. No contact (engedélyezett, de nem érhet hozzá)
 - iii. Touch contact (érintéses)
 - iv. Semi contact (félerő)
 - v. Full contact (teljes erejű ütő-rúgó küzdelem)
- b. Az ütő-rúgó küzdelem ereje a korosztályok szerint:
 - i. A most engedélyezett összes kategóriában Full Contact a küzdelem ereje.
 - ii. A későbbiekben kiterjesztjük a Combat Grappling és a Kesztyűs Küzdelem versenyszámokat az Ifjúsági 1,2 és a Junior 1 korosztályokra. Ezekben a korosztályokban korlátozva lesz az ütő-rúgó küzdelem ereje. Ezeket a kategóriákat összefoglaló néven COMBAT LIGHT-nak hívjuk.

3. Az ütések és rúgásokat **kontrolláltan** kell végrehajtani.

- a. A végrehajtó esetében a kontrolláltság az irányítottságra és a fókuszáltságra vonatkozik, nem pedig az erőre. Junior 2 korosztálytól (Kesztyűs Expert-ben Junior 1-től) lehet teljes erővel ütni és rúgni, de a nem irányított ütés és rúgás, a csápolás, a kifordulásos ütés sehol sem megengedett.
- b. Az ellenfél részéről ez azt jelenti, hogy nem fordíthat hátat a támadónak, **nem fordulhat ki**. A vezetőbíró szigorúan ítéli meg a kifordulást és alkalmazza rá az intés szabályait.

4. Engedélyezett és tiltott támadó felületek:

- a. Kéz, kar:
 - i. Az ököl elülső részével (*seiken*) és a kézháttal (*uraken*) ütés engedélyezett.
 - ii. A kalapács ököllel ütés csak a haladó A Ligában testre földön engedélyezett.
 - iii. Az alkar, könyök, tenyér, kézél ütések tiltottak!
- b. Láb:
 - i. A talp és a védőfelszereléssel borított rész (*lábfej, sípcsont*) engedélyezett.
 - ii. Sarok és térd csak testre engedélyezett.
- c. Fej: a fejelés tiltott!

5. Engedélyezett és tiltott találati felületek:

- a. A gerincet, a térdet és a lágyékot nem lehet sem ütni, sem rúgni.
- b. A nyak, a halánték, a tarkó, a koponya felső és hátsó része nem üthető, nem rúgható.

- c. A fejen az engedélyezett célterület a fülek előtti rész a homloktól az állig.
- d. Támadható a felkar, a váll, a comb és a lábszár.
- e. Támadható a felsőtest a nyak és az öv között oldalt a test középvonaláig.

6. Engedélyezett és tiltott ütések:

- a. Engedélyezett az egyenes, a horog és a felütés testre, illetve kesztyűvel fejre.
- b. A könyökütés tiltott, a kalapácsütés tiltott. *(Egyetlen kivételként a haladó B Ligában a kalapácsütés testre földön engedélyezett.)*
- c. A kifordulásos ütés tiltott.
- d. A fejet Combat Grappling versenyszámban tilos ütni, Kesztyűs Küzdelemben a fej kesztyűvel üthető az engedélyezett találati felületen.

7. Engedélyezett és tiltott rúgások:

- a. Rúgni csak addig szabad, amíg mindkét versenyző áll. *(Egyetlen kivételként a haladó A Ligában a földön engedélyezett a térdrúgás testre).*
- b. Engedélyezett rúgások testre: az egyenes, a köríves, a térd, forduló köríves rúgás.
- c. A fejet rúgni csak köríves rúgással szabad és ekkor is a rúgófelület csak a védőfelszereléssel borított felület vagy a talppárna lehet.
- d. Tiltott fejre az egyenes rúgás, a térdrúgás, a forduló köríves rúgás és minden olyan találat, mely nem puha felülettel történik.
- e. Tiltott a baltarúgás!

8. A Kezdő Felnőtt (B Liga) szekcióban tiltott ütő-rúgó technikák:

- a. Kalapácsütés,
- b. Forduló köríves rúgás (testre is),
- c. Földön térdrúgás.

G. Pontozási szabályok

1. A Kesztyűs Expert kategóriák pontozása az általános szabálytól eltérő, ott két pontozóbíró a 10-9-es pontozás szerint pontoz és a vezetőbíró ennek alapján hirdet győztest. A pontozás a mérkőzés után történik, a kijelző nem mutat pontot, csak a hátralévő időt. A fejezet többi pontja a Kesztyűs Expert kategóriákra nem vonatkozik.
2. A mérkőzés közben a versenyző pontokat szerezhetsz. A pontokat a vezetőbíró / pontozóbíró állapítja meg, az adott versenyzőt jelképező (piros vagy fehér) kezének a felemelésével és ujjjaival a pontszám mutatásával. A kijelző versenyzőnként mutatja az elért pontokat.
3. Pontok adhatók három esetben:
 - a. **Akció** pontként 1-4 pontot lehet adni, mégpedig négy területen:
 - i. dobásokért, földrevitelekért
 - ii. kontroll (teljes ellenőrzési) pozíció megszerzésért
 - iii. kontroll pozíció megtartásáért (leszorítás)
 - iv. ütésekért és rúgásokért, ahol ez engedélyezett.
 - b. **Reakció** pontként 1 pont adható,
 - c. **Büntetés** pontként az ellenfélnek 1 vagy 2.
4. Akciópontok járnak **földrevitelekért**:
 - a. Földrevitel az, ha van végrehajtó (kezdeményező) és a végrehajtó versenyző nem kerül alulra ill. előnytelen helyzetbe a földrevitel végén.
 - b. A földrevitel pontozását el kell választani az utána következő pozíciótól.
 - c. 3 vagy 4 pontos technika: tiszta, nagy ívű dobás, és az ellenfél mindkét lába a levegőbe kerül és a hátára esik.
 - d. 2 pontos technika: Földrevitel felismerhető dobástechnikával.
 - e. 1 pontos technika: minden egyéb (akár részleges) földrevitel, az a. pont feltételének teljesülnie kell.
5. Akciópontok járnak a **kontroll pozíció** megszerzésért:
 - a. A bíró kb. 3 másodperc után adja meg a pontot, azaz a pozíció nem csak átmeneti, az ellenfél nem tud azonnal kiszabadulni.
 - b. A megadott pontok:
 - i. Oldalsó pozíció: 2 pont.
 - ii. Szemből felső (mount) pozíció: 3 pont.
 - iii. Hátsó (back mount, back control) pozíció: 4 pont.
 - c. A kontroll pozíció megszerzéséhez nem feltétlenül szükséges az ellenfélnek a földön feküdnie, pl. 4 pontos kontroll pozíció érhető el akkor is, ha békában van az ellenfél. Ha az ellenfél az ölében ül (back control), a bokákat be kell tenni a lágyékhoz.
 - d. A **csiki-csuki nem díjazott**, azaz a 2, 3, 4 pontos kontroll pozícióból is csak egy pontozható addig, amíg az ellenfél pontot szerez, vagy újrakezdési pozícióba kerülnek.

6. Akció pontok járnak a földön elért kontroll pozíció megtartásáért (**leszorítás**):
- A leszorítás ténye akkor áll fenn, ha
 - A pozíciót tartó versenyző felül van, és
 - az ellenfél háton van, és
 - a mellkasok érintkeznek.
 - A leszorítás elindulásához szükséges, hogy a leszorító mindkét lába érintse a talajt és a lába, feje ne legyen befogva.
 - A pozíció tartásáért 1 pont (maximum 4) jár minden 5/10 másodperc után:
 - Manó, Gyermekek 1,2, Ifjúsági 1,2, Senior 4-9 korosztályokban 5 mp,
 - Junior 1,2, Felnőtt, Master és Senior 1-3 korosztályokban 10 mp után.
 - A pozíció tartást jelzi a vezetőbíró és a kijelző is mutatja a leszorítás idejét.
 - Leszorítás közben lehetséges pozícióváltás és érte pontot is lehet kapni, ha megfelel az előző pont feltételeinek.
 - A **csiki-csuki nem díjazott**, azaz leszorítással maximum 4 pont szerezhető addig, amíg az ellenfél leszorításba kezd, pontot szerez, vagy a versenyzők újrakezdési pozícióba kerülnek.
 - Ha elérjük a 4 pontot, vége a leszorításnak és középüti állásból kell folytatni.
7. Akció pontok járnak az **ütésekért és rúgásokért** a Combat Grappling és a Kesztyűs Küzdelem versenyszámokban:
- A pontozási időegység 1 perc. A küzdelem folyamatos, nem áll le.
 - Minden időegység végén a **pontozóbíró** mutatja a 0-4 pontot mindkét versenyző abban az időegységben nyújtott teljesítményéért.
 - Haladó szekcióban a tiszta fejrúgásért a vezetőbíró **azonnali 2 pontot** ad.
8. **Reakció** pontként 1 pontot kaphatunk, ha **aktív részvételünkkel** kiszabadulunk olyan kontroll pozícióból, leszorításból, amelyért az ellenfelünk kapott pontot.
9. **Büntetés** pontot kapunk
- Az ellenfél megintésért (*lásd H. fejezet*).
 - Ha ellenfelünk a földrevitelt megakadályozandó a földre megy.
 - Ha ezt összekapaszkodás nélkül teszi, akkor **2 pontot** kapunk (*pl. leül*)
 - Összekapaszkodással pedig **1 pontot** kapunk (*pl. guard-ba húz*)
10. Hosszabbítás esetén a pontozás folytatódik.

H. Az intés szabályai

1. A fokozatosságot be kell tartani és a versenyzővel tudatni kell a fokozatokat:
 - a. első alkalom: **figyelmeztetés**, pont nem jár az ellenfélnek
 - b. Ugyanazért a 2. alkalom: figyelmeztetés vagy **intés**, ekkor **1 pont** jár az ellenfélnek
 - c. További alkalmak: figyelmeztetés, vagy ismételt intés (**2 pont** az ellenfélnek) vagy **leléptetés**.
2. **Figyelmeztetés** történhet úgy is, hogy nem állítja meg a vezetőbíró a mérkőzést. Szóban figyelmezteti a versenyzőt és igyekszik megbizonyosodni róla, hogy megértette. Figyelmeztethet úgy is, hogy megállítja a mérkőzést.
3. **Intésnél** a mérkőzést meg kell állítani. Ez lehet az akció után is (pl. a leszorítás után, vagy a pozíció 3 másodperces kivárása után). A bíró megmondja, hogy melyik versenyzőt miért inti. Az intett versenyzőre rámutat, majd utána mutatja az ellenfélnek adott pontokat is. Indokolt esetben intés történhet előzetes figyelmeztetés nélkül is.
4. **Leléptetés** esetén azonnal meg kell állítani a mérkőzést és a kiinduló helyzetbe kell állni. A bíró megmondja, hogy miért lépteti le a versenyzőt, majd kihirdeti az ellenfelét győztesnek. Kirívó esetben történhet előzetes figyelmeztetés, intés nélkül is.
5. **Okok:** Figyelmeztethető, inthető és leléptethető a versenyző komolytalan, alibi, félbehagyott küzdelemért, passzív viselkedésért, menekülésért, a pástra nem illő viselkedésért, a szabályok be nem tartásáért.
6. **Akció-kényszer:** A folyamatosan háritó, menekülő versenyzőt, aki nem hajlandó felvenni a küzdelmet, a bíró figyelmezteti, majd inti. *(Ez a Global Grappling egyik célkitűzése, lásd A.7. pont)* A háritáshoz, meneküléshez nem feltétlenül kell a helyváltoztatás, 'elfutás', lehet a földön lévő ellenfél is háritó, menekülő, miközben a körülötte mozgó folyamatosan támadja.

I. Óvás

1. **A bírói döntések véglegesek.** Amennyiben a mérkőzést követően a vesztes versenyző vagy képviselője méltánytalannak érzi a döntést, **óvhat** a főbírónál. A főbíró sem változtatja meg a döntést, de kiegészítő döntéseket hozhat, illetve a körülményeket megvizsgálva dönthet úgy, hogy a mérkőzést újra lejátsszák.

2. Óvás:

- a. Csak a versenyző sárga COACH pólóban lévő kísérője óvhat.
- b. Csak a mérkőzés eredményét, vagy a vezetőbíró mérkőzést megállító beavatkozását lehet óvni. A vezetőbíró pontozása, intése nem óvható!
- c. A mérkőzés megállítását csak azonnal lehet megóvni! Ha a mérkőzés folytatódott, akkor már nem.
- d. A mérkőzés eredménye a versenyközpontban csak 3 perccel később vagy a pást követező mérkőzése végén érvényesül. A mérkőzés eredménye addig óvható, amíg az nem érvényesül a központban.
- e. Érvényes óvás esetén a központban az érvényesítési folyamatot meg kell állítani, a főbíróat pedig oda kell hívni a pásthoz, ő dönt az óvásról.
- f. Az eredmény megóvása esetén a főbíró dönthet úgy, hogy az eredményt helyben hagyja és dönthet úgy is, hogy a mérkőzést újra kell játszani. Ez esetben az újrajátszást azonnal be kell sorolni a pást mérkőzése közé és a főbíró felügyeletével ugyanaz a vezetőbíró vezeti le.
- g. A főbíró csak abban az esetben változtatja meg a vezetőbíró által megállapított eredményt, ha a versenyző nem képes a versenyzést folytatni éppen a megóvott eset miatt. E helyzet fennállásának a megállapítása a főbíró kizárólagos jogköre.
- h. A mérkőzés megállítását követő óvásnál a főbíró dönthet úgy, hogy a beavatkozást megfelelőnek találja, de dönthet úgy is, hogy a vezetőbíró beavatkozása felesleges volt. Ez utóbbi esetben az óvást kezdeményező oldal versenyzőjének 0-4 pontot állapít meg, és a mérkőzés állásban folytatódik.
- i. Sikeres óvás esetén a főbíró dönt az óvás jogosságáról is. Amennyiben azt nem találja jogosnak, az óvást benyújtó fél a felnőtt nevezési díjnak megfelelő **óvási díjat** köteles fizetni.

3. Mind bíróink, mind segítőkink képzettek, tudásuk legjavát nyújtva dolgoznak. Függetlenek minden egyéb érdektől, munkájuk célja, hogy a tatomin elért szabályszerű eredmény érvényesüljön. **A kompetenciájuk megkérdőjelezhetetlen**, aki nevez, illetve részt vesz (akár mint csapatvezető, segítő vagy néző) a versenyen, ezt elfogadja. Azok a személyek, akik akár szóban, akár tettben fenyegetik, inzultálják stábunk tagjait, ki lesznek zárva a versenyekről.

J. Nevezési szabályok

1. Nevezési előírások:

- a. Egy kategóriába azok a versenyzők nevezhetnek, akik megfelelnek a nemek szerinti feltételnek, korosztályuk nem magasabb a kategóriáénál, viszonyítási súlyuk nem magasabb a súlycsoportnál.
- b. A versenyre a nevezés **klubonként** történik. A nevezést a **csapatvezető** készíti el a nevezési időszakban.
- c. A versenyző abban a kategóriában versenyez, amelybe neveztek, vagy amelyikbe az összevonás során kerül (*amennyiben pl. egyedül nevezett*).
- d. A versenyen a csapatvezető nyilatkozik arról, hogy versenyzői rendelkeznek a versenyre érvényes **versenyezhet** sportorvosi igazolással és **sportbiztosítással**.
- e. Ezt nem ellenőrizzük, de a felelősség átvállalása miatt szükség van a nyilatkozatára.
- f. A hibásan leadott nevezésekért a felelősség a csapatvezetőt terheli.
- g. Mindenki a **saját korosztályában** versenyez. De: Senior-ok alacsonyabb Senior-ban, Master-ben és Felnőttben, Masterek Felnőttben, a Felnőtt alatti korosztályok pedig eggyel magasabban is nevezhetnek.
- h. Nevezés **neme**: Fiúk csak fiúk között, lányok lányok és fiúk között is nevezhetnek.
- i. Nevezés **súlycsoporti feltétele**: Csak olyan súlycsoportban lehet nevezni, amely felső határa nem haladja meg a versenyző **viszonyítási súlyát**.

2. Nevezési korlátozások:

- a. **Combat Grappling** és **Kesztyűs Küzdelem** versenyszámba Junior 2 korosztálytól Senior 3 korosztályig lehet nevezni. Kivétel a Kesztyűs Expert, ahova Junior 1, 2 és Felnőtt korosztályban lehet nevezni.
- b. **Open** versenyszámba Junior 2 korosztálytól Senior 3 korosztályig lehet nevezni. Open -80 kg kategóriában nem indulhat az, akinek a viszonyítási súlya meghaladja a 80 kg-ot. Egy versenyző csak egy Open kategóriába nevezhet.
- c. Egy versenyszámon belül egy versenyző maximum kettő kategóriában nevezhet.

3. Előzetes webes nevezési rendszer:

- a. Csak **előzetes nevezés** van, a helyszínen **nincs lehetőség** a kategóriák módosítására.
- b. A webes nevezési felületre a honlapunkon (www.globalgrappling.hu) a harmadik (*Versenyszisztéma*) menü első (*Regisztráció és nevezés*) pontjában lehet belépni a nevezési időszakban.
- c. Csak regisztrált klub regisztrált **csapatvezetője adhat le** nevezést. Nevezést csak **regisztrált versenyzőre** lehet leadni.
- d. A nevezési díjat is **előre kell utalni** a kiírásban szereplő számlaszámra.
- e. Ha a helyszínen a mérlegelés eredményeképpen a versenyző viszonyítási súlya túllépi a versenyzési kategóriája felső súlyhatárát, akkor nem indulhat az adott kategóriában.

4. A nevezési időszak:

- a. A **verseny előtti két hét** a nevezési időszak. A nevezési lehetőség két héttel a verseny előtt (*szombati verseny esetén szombati nap 0 órától*) nyílik meg.

- b. A **nevezési határidő** a verseny előtti 3. nap (*szombati verseny esetén szerda*) éjfélig. Eddig az időpontig a nevezés még módosítható, visszavonható.
- c. A nevezési határidő utáni nap (*szombati verseny esetén csütörtök*) a **korrekciós nap**. Ezen a napon **új versenyző már nem nevezhető és új kategória sem képezhető**. Ekkor lehet a weben rögzíteni:
 - i. Az egy klubos kategóriákban a nevezések átsorolását,
 - ii. Az egy klubos kategóriákban a nevezések visszavonását,
 - iii. A kiegészítő nevezéseket, melyek csak a már nevezett versenyzőkre és csak a már képezett kategóriákba történhet. A kiegészítő nevezések célja a létrejött kategóriákban a versenyzők létszámának bővítése.
- d. A verseny előtti napon (*szombati verseny esetén péntek*) hajnalban történik meg az **automatikus összevonás**, majd a **sorsolás**. A kategóriákat a **sorsolásokkal** együtt közöljük a **globalgrappling.hu** oldalon. Másnap a versenyen a kategóriákat ennek megfelelően fogjuk megrendezni.
- e. Az egy klubos kategóriákat a csapatvezetők a közlést követően is visszavonhatják e-mail-ben a verseny előtti nap 16 óráig, ekkor a kategória nem lesz megrendezve.
- f. Ha a visszavonás miatt kevesebb lenne a nevezési díj, mint az utalt, a következő versenyen a különbözetet beszámítjuk.

5. **Összevonás:**

- a. Az összevonás az átsorolások és kiegészítések után nemén és versenyszámon belül **automatikus**an történik, célja az egy klubos kategóriák számának csökkentése. Két kategóriát akkor vonunk össze, ha egyik vagy mindkét kategória egy klubos és a két kategóriába nevezett minden versenyzőre teljesül a b. pont.
 - b. Egy versenyző csak olyan ellenféllel kerülhet összevonásra, aki egyébként is jogosult lett volna nevezni a kategóriájába, vagy egy súlycsoporttal fentebb nevezett (*de akkor nem lehet magasabb korosztályú*) vagy egy korosztállyal fentebb nevezett (*de akkor nem lehet magasabb súlycsoportú*).
6. A versenyen nevező versenyzők és klubvezetők elfogadják a következőket:
- a. A nevezés leadása egyben a nevezési feltételek elfogadását is jelenti.
 - b. A versenyző nevezett kategóriája **összevonásra kerülhet** másik kategóriával a 4. pont szerint.
 - c. A versenyen minden résztvevő a **saját felelősségére** vesz részt.
 - d. Megfelelő **öltözetről** és **védőfelszerelésről** mindenki saját **maga gondoskodik**.
 - e. A szervezők a résztvevők értéktárgyaiért **nem vállalnak felelősséget**.
 - f. A szervezők a változás jogát **fenntartják!**
 - g. Aki egy versenyszámon belül két kategóriában is nevez, az vállalja, hogy esetleg **nem lesz meg** a szükséges **pihenőideje** két mérkőzés között. Ugyanez vonatkozik arra is, aki mindkét ütő-rúgó versenyszámban nevez.

K. Versenyek fajtái

1. Gyakorló verseny:

- a. Edzés körülmények között rendezzük meg, a cél a minél több gyakorlás.
- b. A versenyzőket 2-7 fős csoportokra bontjuk, a csoporton belül körmérkőzés van.
- c. Regisztrációs díj van, nevezni nem kell, érem nincs, de mindenki kap oklevelet.
- d. Hivatalos verseny, hivatalos bírókkal, szabályokkal, menetidővel.

2. Liga forduló:

- a. Hivatalos egyéni verseny pástokkal, orvossal, érmekkel, súlycsoportokkal, nevezési folyamattal, stb. Erre teljes mértékben vonatkozik ez a szabálykönyv.
- b. **G4 Grappling Liga:** Az októbertől szeptemberig tartó évadban versenyeket rendezünk az ország több pontján. Ez egy versenysorozat. A G4 nevet a Global GrapplinG liGA névben található 4 db G betűről kapta, de utal a négy versenyszámra is.
- c. Az egy évadon belül rendezett fordulókön **azonosak a szabályok**, azonosak a korosztályok és a súlycsoportok, azonos a nevezési díj stb.
- d. A nyolc régióknak megfelelően nyolc fordulót rendezünk. Egyes évadokban külföldön is rendezhetünk Liga fordulót, mint a 6. évadban Gútán, Szlovákiában.

3. Magyar Bajnokság:

- a. A Magyar Bajnokságot a Felnőtt Férfiak között rendezzük meg külön döntővel az évad végén, szeptember utolsó szombatján. Minden olyan súlycsoportban rendezünk döntőt, ahol a kvalifikált versenyzők száma eléri a négy főt.
- b. Egy évad Liga fordulói egyben kvalifikációs versenyek a Magyar Bajnokságra. A Felnőtt A (Haladó) Liga kategóriáiban lehet kvalifikációt szerezni a következők szerint:
 - i. Új kvalifikációt az a versenyző kaphat, aki az első nyolc közé jut és még nem volt kvalifikációja sem ebben sem más súlycsoportban.
 - ii. Egy fő kap új kvalifikációt általános jogon, és
 - iii. Még egy fő kap kvalifikációt régiós jogon. Ezt csak a Liga forduló helyének megfelelő régió klubjaiból nevező versenyzők kaphatják meg.
 - iv. Külföldi forduló esetén két általános kvalifikációt osztunk ki.

4. Csapatbajnokság:

Három versenyszámban rendezzük meg: Gi Grappling, NoGi Grappling, Kesztyűs Küzdelem. Lehet Gyermekek, Ifjúsági, Junior, Felnőtt és Senior Csapatbajnokság mindkét nemben. Külön kiegészítő szabályok vonatkoznak rá *(lásd O. fejezet)*.

5. Diákolimpia:

A Magyar Diáksport Szövetséggel együttműködve a budapesti Liga fordulónk egyben Grappling Diákolimpia is Gi Grappling és NoGi Grappling versenyszámokban az Ifjúsági 1,2 és Junior 1,2 korosztályoknak. Az MDSZ külön felvételi pont igazolást állít ki az első három helyezettnek azokban a kategóriákban, ahol a nevezések száma eléri a nyolc főt.

L. Rangsorlista a Liga évadban

1. Rangsort pont:

- a. Csak a G4 Grappling Liga fordulóin, az A Ligában (Haladó szekció) lehet rangsort pontokat kapni. Más versenyen és más szekcióban nem lehet rangsort pontot kapni.
- b. Azok a versenyzők, akik a kategóriájukban kétszer győztek, rangsort pontokat kapnak: az I. helyezett 7 pontot, a II. 4 pontot, a III. 2 pontot, a IV. 1 pontot, V.-VIII. helyezéssel pedig 0,5 pontot kap a versenyző.
- c. Csak azokat a mérkőzéseket számítjuk, melyen ténylegesen küzdöttek. Ha az ellenfél nem tudott kiállni (*nem jött el, vagy átlépte a súlyhatárt, sérülés, vagy bármi miatt nem állt ki*), azt a mérkőzést nem lehet számolni.

2. Rangsort lista: A versenyzők felsorolása az elért pontszám szerinti sorrendben (elől a magasabb pontszám). A **globalgrappling.hu** honlapon közöljük évadonként:

- a. Az egyéni összesített rangsort listát,
- b. A klub összesített rangsort listát,
- c. Az A Liga Felnőtt férfi súlycsoportok összesített ranglistáit.

M. Mérleget elés

1. Gyakorló Versenyen nincs mérleget elés.

2. Liga fordulók on, Magyar Bajnoki döntő n és a Csapatbajnokságok on verseny napján a helyszínen mérleget elés van:

- a. A mérleget elés egyben a regisztrálás is a versenyre. Minden versenyzőnek kötelet ző!
- b. Előzetes mérleget elésre lehetőség van, azaz a mért súlyt nem kötelet ző beírni.
- c. A mérleget elés, regisztráció lezárási időpontok: Gi Grappling 9:45, Open: 12:00, NoGi Grappling 13:00, Combat Grappling és Kesztyűs Küzdelem: 14:00. Az Expert kategóriáké ettől eltérő is lehet, a kiírásban közöljük.
- d. A verseny napján **8:00-9:45** és **11:00-14:00** között van lehetőség mérleget elésre. 9:45-11:00 között a mérleget elés szünetel, 14 óra után már nincs mérleget elés..
- e. **Súlykompenzáció:** Ha leányok fiúk között, nők férfiak között versenyeznek, **3 kg**. súlykompenzációt kapnak. Ha magasabb (*Felnőtt felé, Senior, Master alacsonyabb*) korosztályban versenyez, szintén 3 kg súlykompenzációt kap. A két fajta kompenzáció összeadható. (*Pl. Gyermek 1 Leány Gyermek 2 Fiúk között 6 kg kompenzációt kap.*) Csak az adott nevezésre vonatkozik. (*Pl. Master korosztályú versenyzőnek Gi-ben van Master ellenfele, de NoGi-ben nincs, ezért NoGi Felnőttbe átsorol, akkor a NoGi-ben van 3 kg kompenzációja, Gi-ben nincs.*)
- f. A **viszonyítási** súly a mért súlyból a tizedesek elhagyásával számítoódik. (*78,95 kg mért súly 78 kg viszonyítási súlynak felel meg, kompenzáció esetén 75 kg-nak.*)
- g. A regisztráció megkezdése és lezárása között egyszer kell végleges mérleget elést végezni. A viszonyítási súly bekerül a mérleget elési jegyzőkönyvbe.
- h. A kijelzőkő n a nem regisztrált versenyző neve szögletes [] zárójelek között, a felső súlyhatárt átlépő versenyző neve kerek () zárójelek között jelenik meg.

N. Liga forduló lebonyolítási szabályok

1. A versenyszámok lebonyolítási **sorrendje** a verseny napján: 1. Gi Grappling, 2. Open 3. NoGi Grappling, 4. Combat Grappling és Kesztyűs Küzdelem. Ha van Cage Grappling, az a ketrec szabadidejében esetleg lesz besorolva. Ha van Kesztyűs Expert, akkor az a ring szabadidejében esetleg lesz beosztva.
2. A kategóriákat kötegelve hívjuk fel a tatamira és a mérkőzéseket összefésülve rendezzük, figyelembe véve, hogy egy versenyzőnek két mérkőzése között legalább három mérkőzésnyi szünete legyen.
3. Az első **három** helyezettet **éremmel**, az első **négy** helyezettet **oklevéllel** jutalmazzuk. Az első nyolc helyezést állapítjuk meg és kerül be a záró jegyzőkönyvbe. Az eredményhirdetés folyamatos és törekszünk a kategória befejezése után minél korábban megrendezni.
4. **A versenyzők ellenőrzése:** A nevezéskor ellenőrizzük a korosztályt és a nemet, a regisztrációkor a súlyt. A nem megfelelő versenyzőt kizárjuk a versenyből.
5. **A versenyzők megkülönböztetése:** Először a **piros** versenyzőt szólítjuk, neki kell a **szalagot** vagy övet felkötni. A mérkőzés végén a szalagot/övet vissza kell adni.
6. A versenyen **irányított sorsolás** van, ami azt jelenti, hogy:
 - a. Véletlenszerűen sorsol a számítógépes program.
 - b. Azokat a sorsolásokat eldobja, ahol az egy klubba tartozók mérkőznek egymással az első fordulóban.
 - c. Ha az eldobott sorsolások száma eléri a határszámot, akkor a program mindenképpen a következő sorsolás alapján képezi a kezdő párokat.
7. **Kijelző:**
 - a. Minden páston van számítógép és két **kijelző**.
 - b. A versenyen a Global Grappling kijelző programot használjuk.
 - c. Az egyik kijelzőn látszik a piros és a fehér versenyző neve, az aktuális kategória, a pontszámok, a hátralévő idő, a pást jelzése, a felkészülő versenyzők neve.
 - d. A másik kijelzőn a következő mérkőzések résztvevőinek nevét soroljuk fel, illetve a következő kategóriákkal kapcsolatos információkat közöljük.
8. **Open:**
 - a. Open kategóriát napközben a Gi Grappling és a NoGi Grappling versenyszám között rendezünk meg.
 - b. Az Open kategória versenyszámát a kiírás tartalmazza.
9. Egy kategória lebonyolítása:
 - a. **Egy versenyző** esetén is meg kell felelni a nevezés feltételeinek. Ha hívják (nem biztos), akkor a pástra kell lépni a versenyző szólításakor és győztesnek hirdetik.
 - b. **Két versenyző** esetén egy mérkőzést rendezünk.

- c. **Három versenyző** esetén körmérkőzés három mérkőzéssel. Körbeverés esetén az első menetben kopogtatásos győzelmek száma és az egymás elleni eredmény alapján döntünk. Ha ezek azonosak, akkor újra kell játszani.
- d. **Négy főtől** két ág, az ágak győztesei lesznek a döntő résztvevői. A **döntő** győztese az I., a vesztese a II. helyezett. Az általuk a saját águkban legyőzött versenyzők visszamérkőznek. A két ág visszamérkőzéseinek győztese kerül bronzmérkőzésbe, a győztes lesz a III., a vesztes a IV. helyezett.
- e. **Négy versenyző** esetén két elődöntő mérkőzés, a győztesek kerülnek a döntőbe, a vesztesek a bronzmérkőzés résztvevői.
- f. **5-8 fő között bemérkőzéseket** rendezünk a legjobb négy közé. 8 főnél mindenki bemérkőzik, 8-nál kevesebb versenyző esetén van(nak) **erőnyerő(k)**, aki(k) rögtön a legjobb 4 között kezd(enek). A bemérkőzések után a legjobb négy között két mérkőzés van, a győztesek a döntőbe jutnak. Az általuk legyőzött versenyzőknek (fejenként 1 vagy 2 fő) lehetőségük van a bronzmérkőzésbe jutni. Egy fő esetén ő az egyik résztvevője a bronzmérkőzésnek, 2 fő esetén egymással vívnak visszamérkőzést és a győztes lesz a bronzmérkőzés résztvevője.
- g. **8 fő felett** egy fordulóval több (bemérkőzések 8 közé), de ugyanennek a logikának a természetes kiterjesztése.
- h. Open versenyszámban 8 főtől, Gi Grappling-ben 8 fő felett, NoGi (Cage) Grappling-ben 16 fő felett **két csoportos** a lebonyolításunk.
- i. Combat Grappling-ben és Kesztyűs Küzdelemben nem támogatjuk a 8 főnél nagyobb kategóriákat, így ott szükség esetén két kisebbre **bontjuk** a kategóriát.
- j. A döntőt és a bronzmérkőzést is kiemelés és szünet nélkül folyamatosan a selejtezők után rendezzük meg.

O. Csapatbajnokság

1. Versenyszámok:

Gi Grappling, NoGi Grappling és Kesztyűs Küzdelem versenyszámokban haladó szabályok (A Liga) szerint egy évadon belül egy-egy Csapatbajnokságot rendezünk meg, a Gi és NoGi Csapatbajnokságot egy napon, a Kesztyűst külön napon.

2. Korosztályok és nemek a Gi Grappling és NoGi Grappling Csapatbajnokságon:

- Mindkét versenyszámban tíz-tíz Csapatbajnokság rendezhető meg: Gyermekek, Ifjúsági, Junior, Felnőtt és Senior korosztályokban külön nőknek és külön férfiaknak.
- A Leány, Női Csapatbajnokságon csak a leányok, nők indulhatnak, a Fiú, Férfi Csapatbajnokságon mindkét nem képviselői, ha megfelelnek az egyéb feltételeknek.
- Gyermek:** a verseny rendezési éve és a születési év között 8-11 év különbség van. Azaz 2018-ban a 2007-2010 között született versenyzők indulhatnak.
- Ifjúsági:** a verseny rendezési éve és a születési év között 12-15 év különbség van. Azaz 2018-ban a 2003-2006 között született versenyzők indulhatnak.
- Junior:** a verseny rendezési éve és a születési év között 16-19 év különbség van. Azaz 2018-ban az 1999-2002 között született versenyzők indulhatnak.
- Felnőtt:** a verseny rendezési éve és a születési év között 20-34 év különbség van. Azaz 2018-ban az 1984-1998 között született versenyzők indulhatnak.
- Senior:** a verseny rendezési éve és a születési év között legalább 35 év különbség van. Azaz 2018-ban az 1983-ban és korábban született versenyzők indulhatnak.

3. Pozíciók és menetidők a Gi Grappling és NoGi Grappling versenyszámokban:

Fiúk, férfiak:

a. Gyermekek:	35,40,45,50,60 kg	3 perc + 1,5 perc
b. Ifjúsági:	45,50,55,65,75 kg	4 perc + 2 perc
c. Junior:	60,65,70,80,90 kg	5 perc + 2,5 perc
d. Felnőtt:	70,75,85,95,105 kg	6 perc + 3 perc
e. Senior:	80,90,110 kg	4 perc + 2 perc

Leányok, nők:

a. Gyermekek:	30,40,50 kg	3 perc + 1,5 perc
b. Ifjúsági:	40,50,60 kg	4 perc + 2 perc
c. Junior:	55,60,70 kg	5 perc + 2,5 perc
d. Felnőtt:	55,65,75 kg	6 perc + 3 perc
e. Senior:	60,70,80 kg	4 perc + 2 perc

4. Korosztályok és nemek a Kesztyűs Küzdelem Csapatbajnokságon:

- Kesztyűs Küzdelem versenyszámban hat Csapatbajnokság rendezhető meg: Junior, Felnőtt és Senior külön nőknek és külön férfiaknak.
- A Leány, Női Csapatbajnokságon csak a leányok, nők indulhatnak, a Fiú, Férfi Csapatbajnokságon csak fiúk, férfiak.
- A korosztályok évjáratái megegyeznek a Grappling évjáratokkal.

5. Pozíciók és menetidők a Kesztyűs Küzdelem versenyszámban:

Fiúk, férfiak:

- | | | |
|-------------|--------------------|-----------------|
| a. Junior: | 65,75,85 kg | 3 perc + 1 perc |
| b. Felnőtt: | 70,75,85,95,105 kg | 4 perc + 2 perc |
| c. Senior: | 80,90,110 kg | 2 perc + 1 perc |

Leányok, nők:

- | | | |
|-------------|-------------|-----------------|
| a. Junior: | 55,65,75 kg | 3 perc + 1 perc |
| b. Felnőtt: | 60,70,80 kg | 4 perc + 2 perc |
| c. Senior: | 65,75,85 kg | 2 perc + 1 perc |

6. Csapatok:

- Az öt pozíciós Csapatbajnokságon 4-8 fős csapatok indulhatnak.
- A három pozíciós Csapatbajnokságon 2-5 fős csapatok indulhatnak.
- A csapattagokra teljesülni kell a korosztályi feltételnek.
- Egy versenyző egy versenyszámban csak egy csapatban indulhat.
- Gi Grappling és NoGi Grappling versenyszámokban egy versenyző több súlycsoportban is pástra léphet, ha nem lépi át a súlyhatárt.
- Kesztyűs Küzdelem versenyszámban csak egy súlycsoportban indulhat egy versenyző. Ha valamelyik súlycsoportban nincs induló, azt a mérkőzést elveszíti a csapat.

7. Mérlegelés:

- Mérlegelés a Csapatbajnokság elkezdése előtt van.
- Lehet Gi nélkül is mérlegelni.
- Nincs súlykompenzáció.

8. Regisztrálás és nevezés:

- Egy héttel a verseny előtt weben regisztrálni kell.
- Ennek alapján tudjuk, hogy melyik Csapatbajnokságon hány csapat fog indulni.
- Egy Csapatbajnokságot akkor rendezünk meg, ha ott legalább két csapat regisztrál.
- A verseny előtt három nappal (szombati versenyen szerdán) zárul a webes nevezés határideje. Eddig kell leadni a csapattagok neveit.

9. Lebonyolítás:

- Három csapatig körmérkőzés,
- Négytől tizenegy csapatig **két csoportos**,
- Tizenkét csapattól **négy csoportos lebonyolítás**.

10. Két csoportos lebonyolítás:

- A két selejtező csoporton (A, B) belül körmérkőzés van.
- A csoportok első két helyezettje jut a **döntőbe**.
- A döntőben két elődöntő mérkőzés van először keresztben rendezve:
 - Az A csoport győztese a B csoport második helyezettjével,
 - A B csoport győztese az A csoport második helyezettjével mérkőzik.
- A vesztesek játszanak a 3. helyért, majd végül a győztesek az első helyért.

11. Négy csoportos lebonyolítás:

- a. A négy selejtező csoporton (A, B, C, D) belül körmérkőzés van.
- b. A csoportok első két helyezettje jut a **középdöntőbe**.
- c. A középdöntőben négy keresztben rendezett mérkőzés (I., II., III., IV.) van először
 - i. I.: az A csoport győztese a B csoport második helyezettjével
 - ii. II.: a B csoport győztese az A csoport második helyezettjével
 - iii. III.: a C csoport győztese a D csoport második helyezettjével
 - iv. IV.: a D csoport győztese a C csoport második helyezettjével mérkőzik.
- d. A négy első helyezett jut a **döntőbe**.
- e. A döntőben két elődöntő mérkőzés van először:
 - i. az I. – III., illetve
 - ii. a II. – IV. mérkőzésről bejutottak mérkőznek egymással.
- f. A vesztesek játszanak az 3. helyért, majd végül a győztesek az első helyért.

12. Csapatmérkőzés:

- a. Egy csapatmérkőzés a pozíciók szerinti **három** vagy **öt** egyéni **mérkőzésből** áll.
- b. Egy csapatmérkőzés **győztese** az a csapat, melynek több az egyéni győzelme. *(Ez így egyértelmű, mert mindig páratlan számú egyéni mérkőzés van.)*

13. Selejtező csoporton (körmérkőzésen) belüli sorrend:

- a. A csoporton belüli helyezést a csapatgyőzelmek száma határozza meg.
- b. Azonos számú csapatgyőzelemnél az egyéni győzelmek száma a meghatározó.
- c. Ha ez is azonos, akkor *(és csak akkor)* a **kalkulált pontszámok** összege alapján soroljuk. *(Ezek tehát kizárólag a selejtező csoportmérkőzések során a körmérkőzéses csoporton belüli egyértelmű sorrend meghatározásához lehetnek szükségesek.)*
- d. A csapat kalkulált pontszámok:
 - 5:0 – Az ellenfél nem áll ki vagy átlépi a súlyhatárt.
 - 5:0 – Feladás, leléptetés az első menetben.
 - 4:0 – Feladás, leléptetés a hosszabbításban.
 - 3:0 – Pontozásos győzelem az első menetben.
 - 2:0 – Pontozásos győzelem a hosszabbításban.
 - 1:0 – Győzelem kedvezményezettként.
 - 0:0 – Egyik fél sem áll ki, vagy mindketten átlépi a súlyhatárt.

14. Díjazás:

- a. **Vándorkupa**, melyet az első helyezett csapat kap meg, és addig őrizhet, míg újabb ilyen Csapatbajnokságot nem rendezünk.
- b. **Csapatkupa**, melyet az első három helyezett csapat kap meg.
- c. **Csapatoklevél**, melyet az első négy helyezett csapat kap meg.
- d. Az első négy helyezett csapat minden tagja **oklevelet** kap.
- e. Az első három helyezett csapat minden tagja **érmet** kap.